

# **Návod k obsluze**

## **Nav N Go iGO 8**

Navigační software pro systém PDA

Čeština

Duben 2008, verze 1.1

### **Poznámka k autorským právům**

Produkt a informace v této příručce se mohou změnit bez předchozího upozornění.

Tuto příručku, případně jakékoli její části, je zakázáno reprodukovat, přenášet v jakékoli formě, ať už elektronické, nebo mechanické (včetně kopírování či zaznamenávání) bez výslovného písemného souhlasu společnosti Nav N Go Kft..

© 2008 - Nav N Go Kft.

Data map Whereis® náleží společnosti © 2006 Telstra Corporation Limited a příslušným udělovatelům licencí.

Data Source © 2006, Tele Atlas N.V.

Rakousko: © BEV, GZ 1368/2003

Dánsko: © DAV

Francie: © IGN France

Velká Geodetická data jsou používána se svolením úřadu Her Majesty's Stationery

Británie: Office © Crown Copyright

Itálie: © Geonext/DeAgostini

Severní Irsko: © Ordnance Survey of Northern Ireland

Norsko: © Norwegian Mapping Authority, Public Roads Administration / Mapsolutions

Švýcarsko: © Swisstopo

Nizozemsko: Topografische ondergrond

Copyright © dienst voor het kadaster en de openbare registers, Apeldorn

Všechna práva vyhrazena.

Děkujeme, že jste si vybrali automobilový navigační systém Nav N Go iGO 8. Před použitím systému Nav N Go iGO 8 si nejprve přečtěte tohoto stručného průvodce. Tento dokument obsahuje podrobný popis softwaru. Systém Nav N Go iGO 8 se můžete snadno naučit ovládat při jeho používání, doporučujeme však přečíst si tuto příručku, abyste se plně seznámili s jednotlivými obrazovkami a funkcemi systému Nav N Go iGO 8.

## Obsah

<b>1 Varování a bezpečnostní informace .....</b>	<b>7</b>
<b>2 Základní informace o systému Nav N Go iGO 8.....</b>	<b>8</b>
2.1 Základní a pokročilý režim .....	10
2.2 Hardwarová tlačítka .....	11
2.3 Tlačítka a další ovládací prvky na obrazovkách.....	13
2.3.1 Použití klávesnic.....	14
2.4 Použití mapy.....	15
2.4.1 Zjištění podrobností o místě na mapě .....	15
2.4.2 Manipulace s mapou .....	16
2.4.3 Informace o stavu a skryté ovládací prvky na mapě .....	18
2.4.4 Použití kurzoru (zvolené místo na mapě) .....	22
2.5 Základní funkce systému Nav N Go iGO 8.....	22
2.5.1 Automatické měřítko .....	22
2.5.2 Značky polohy .....	23
2.5.2.1 Aktuální poloha GPS a sledování silnice .....	23
2.5.2.2 Návrat k normální navigaci .....	24
2.5.2.3 Zvolené místo (kurzor).....	24
2.5.2.4 Původní poloha v menu Kurzor.....	24
2.5.3 Schémata barev pro den a noc .....	25
2.5.4 Schéma barev v tunelu.....	25
2.5.5 Výpočet trasy a přepočítání .....	25
2.5.6 Itinerář .....	26
2.5.7 Protokoly trasy.....	27
2.5.8 Ukázka trasy .....	27
2.5.9 POI (body zájmu) .....	27
2.5.10 Rychlostní kamery .....	28
2.5.10.1 Typy kamer.....	29
2.5.10.2 Směr kamery .....	30
2.5.11 Upozornění na rychlostní limit .....	30
2.5.12 Zprávy TMC (Traffic Message Channel) .....	31
<b>3 Navigace pomocí systému Nav N Go iGO 8.....</b>	<b>32</b>
3.1 Výběr cíle trasy .....	32
3.1.1 Volba kurzoru jako cíle.....	32
3.1.2 Zadání adresy nebo částečné adresy .....	33
3.1.2.1 Zadání adresy (Evropa).....	33
3.1.2.2 Zadání adresy (Severní Amerika, Austrálie) .....	34
3.1.2.3 Zadání adresy při opakování čísel domů .....	36
3.1.2.4 Zadání adresy bez znalosti oblasti/předměstí .....	37
3.1.2.5 Volba křižovatky jako cíle.....	38

3.1.2.6	<i>Výběr centra města jako cíle</i> .....	39
3.1.2.7	<i>Zadání adresy pomocí směrovacího čísla</i> .....	40
3.1.2.8	<i>Rady k rychlému zadání adresy</i> .....	41
3.1.3	<i>Volba cíle ze seznamu Oblíbené</i> .....	41
3.1.4	<i>Volba cíle ze seznamu bodů POI</i> .....	41
3.1.5	<i>Výběr cíle s uloženými kritérii hledání bodů POI</i> .....	43
3.1.6	<i>Volba cíle z historie</i> .....	43
3.1.7	<i>Volba cíle zadáním souřadnic</i> .....	44
3.2	<i>Vytváření trasy s více body (vlození průjezdního bodu)</i> .....	44
3.3	<i>Vytváření trasy s více body (připojení nového cíle)</i> .....	45
3.4	<i>Úprava trasy</i> .....	45
3.5	<i>Zobrazení celé trasy na mapě (Na celou obrazovku)</i> .....	46
3.6	<i>Zobrazení simulace trasy</i> .....	46
3.7	<i>Povolení bezpečnostního režimu</i> .....	47
3.8	<i>Pozastavení aktivní trasy</i> .....	47
3.9	<i>Odstranění dalšího průjezdního bodu z trasy</i> .....	47
3.10	<i>Odstranění aktivní trasy</i> .....	48
3.11	<i>Používání protokolu trasy</i> .....	48
3.12	<i>Uložení trasy</i> .....	49
3.13	<i>Načtení uložené trasy</i> .....	49
<b>4</b>	<b>Referenční průvodce (Pokročilý režim)</b> .....	<b>51</b>
4.1	<i>Obrazovka s mapou</i> .....	51
4.1.1	<i>Ikony na mapě</i> .....	54
4.1.1.1	<i>Indikátor Baterie, Přesnost polohy GPS a Typ vozidla</i> .....	55
4.1.1.2	<i>Panel indikátorů stavu</i> .....	56
4.1.1.3	<i>Další dvě události trasy (pole Informace o změně směru)</i> .....	56
4.1.2	<i>Objekty na mapě</i> .....	57
4.1.2.1	<i>Ulice a silnice</i> .....	57
4.1.2.2	<i>Typy 3D objektů</i> .....	57
4.1.2.3	<i>Prvky aktivní trasy</i> .....	58
4.1.3	<i>Menu Obchvat</i> .....	59
4.1.4	<i>Menu Kurzor</i> .....	59
4.1.5	<i>Menu Poloha</i> .....	61
4.1.6	<i>Obrazovka Informace o trase</i> .....	61
4.1.7	<i>Obrazovka Informace o cestě</i> .....	63
4.1.7.1	<i>Obrazovka Cestovní počítač</i> .....	65
4.1.8	<i>Rychlé menu</i> .....	65
4.1.9	<i>Obrazovka GPS data</i> .....	66
4.2	<i>Menu Najít</i> .....	68
4.3	<i>Menu Trasa</i> .....	68
4.4	<i>Menu Správa</i> .....	69

4.4.1 Správa uložených tras .....	69
4.4.2 Správa historie .....	70
4.4.3 Nastavit Prošlé trasy .....	70
4.4.4 Správa oblíbených položek .....	71
4.4.5 Správa bodů POI.....	71
4.4.6 Správa uložených kritérií vyhledávání.....	72
4.4.7 Nastavení vlastních dat .....	73
<b>4.5 Menu Nastavení .....</b>	<b>73</b>
4.5.1 Nastavení obrazovky s mapou .....	75
4.5.2 Nastavení zvuku.....	76
4.5.3 Možnosti plánování trasy.....	76
4.5.4 Místní nastavení.....	78
4.5.5 Nastavení navigace .....	79
4.5.6 Nastavení varování .....	80
4.5.7 Nastavení GPS .....	81
4.5.8 Nastavení TMC.....	81
4.5.9 Nastavení menu .....	82
4.5.10 Nastavení zařízení.....	83
4.5.11 Nastavení protokolu trasy .....	83
<b>5 Přehled termínů.....</b>	<b>85</b>
<b>6 Licenční ujednání.....</b>	<b>87</b>

## **1 Varování a bezpečnostní informace**

Produkt Nav N Go iGO 8 je navigační systém, který pomáhá najít cestu ke zvolenému cíli pomocí připojeného přijímače GPS. Systém Nav N Go iGO 8 neodesílá údaje o vaší poloze GPS; takže ostatní vás nemohou sledovat.

Na displej se dívejte pouze v situacích, kdy je to bezpečné. Řidičům motorových vozidel doporučujeme nastavit systém Nav N Go iGO 8 před zahájením jízdy. Naplánujte si trasu ještě před odjezdem a zastavte, jestliže ji potřebujete změnit.

Systém Nav N Go iGO 8 má bezpečnostní režim: Pokud bezpečnostní režim zapnete, není možné v systému Nav N Go iGO 8 nic změnit, pokud se vůz pohybuje rychlostí 10 km/h a vyšší. Pokud systém Nav N Go iGO 8 nebude obsluhovat spolujezdec, důrazně doporučujeme funkci Bezpečnostní režim zapnout.

Musíte se řídit dopravními značkami a jízdu přizpůsobit stavu vozovky a aktuální dopravní situaci. Pokud se odchýlíte od trasy, kterou systém Nav N Go iGO 8 navrhl, systém Nav N Go iGO 8 pokyny odpovídajícím způsobem změní.










Nikdy systém PDA neinstalujte na místo, na kterém by mohl bránit řidiči ve výhledu, do zóny airbagu ani na místo, na kterém by v případě nehody mohl způsobit zranění.

Další informace naleznete v licenčním ujednání pro koncového uživatele (page 87).

## 2 Základní informace o systému Nav N Go iGO 8

Systém Nav N Go iGO 8 je optimalizován pro použití v automobilu. Můžete jej snadno ovládat klepnutím prsty na tlačítka na obrazovce nebo na mapu.

Systém Nav N Go iGO 8 umožňuje plánovat trasy napříč celou nainstalovanou sadou map a aby bylo možné procházet mezi segmenty mapy nebo zeměmi, nevyžaduje změnu map ani přepnutí na obecnou nedostatečně podrobnou mapu.

Úkoly	Pokyny
Použití vysunovacího pera	K použití systému Nav N Go iGO 8 nepotřebujete dotykové pero. Tlačítka a mapu můžete ovládat prsty.
Poklepání na displej	K provedení akcí není nutno klepat na displej dvakrát (poklepat). Při použití ovládacích prvků stačí jedno klepnutí.
Klepnutí a přidržení	<p>Tuto techniku není nutno provádět pro přístup k základním navigačním funkcím. Klepnutí a přidržení následujících tlačítek umožní přístup k dalším funkcím:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Klepněte a přidržte tlačítko  na obrazovce s mapou: Pro funkci Automatické měřítko lze použít minimální a maximální úroveň přiblížení.</li> <li>• Klepněte a přidržte libovolné tlačítko  na obrazovce s mapou: Hodnotu zvětšení tlačítka lze nastavit nebo obnovit (2D mapa).</li> <li>• Klepněte a přidržte libovolné tlačítko  na obrazovce s mapou: Hodnotu zvětšení a naklonění tlačítka lze nastavit nebo obnovit (3D mapa).</li> <li>• Klepněte a přidržte tlačítko  na obrazovce se seznamy a menu: Otevře se menu Navigace.</li> <li>• Klepněte a přidržte libovolné tlačítko   na obrazovce s mapou: Mapu lze otáčet, naklánět a měnit její měřítko.</li> <li>• Klepněte a přidržte tlačítko  na obrazovce s klávesnicí: Můžete rychle smazat několik znaků.</li> <li>• Klepněte a přidržte tlačítko  nebo  na obrazovce s dlouhým seznamem: stránky lze procházet.</li> <li>• Klepněte a přidržte tlačítka v Rychlém menu a otevřete obrazovky týkající se funkce tlačítka v menu Správa nebo Nastavení.</li> <li>• Při orientaci na výšku se na tlačítkách v dolní části obrazovky zobrazují symboly (ne popisky). Klepnutím a přidržením libovolného z těchto tlačítek se jeho název zobrazí ve středu</li> </ul>



Úkoly	Pokyny
	obrazovky.
Speciální pohyby (přetažení)	<p>Pro přístup k základním navigačním funkcím není nutno provádět žádné speciální pohyby. Přesunování obrazovky je nutné jen v následujících případech:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Nastavení posuvníku.</li> <li>• Posunutí mapy: Chytněte mapu a posuňte je požadovaným směrem.</li> <li>• Rychlé otevření obrazovky s mapou: Posuňte prst od dolního pravého rohu směrem k dolnímu levému rohu na jakékoli obrazovce.</li> <li>• Rychlé otevření menu Navigace: Posuňte prst od horního levého rohu směrem k dolnímu levému rohu na jakékoli obrazovce.</li> </ul>

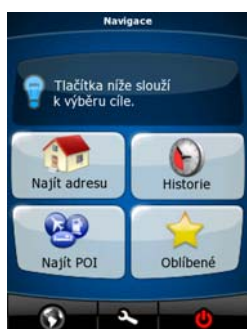
## Použití systému Nav N Go iGO 8

Při prvním spuštění systému Nav N Go iGO 8 je nutno provést následující:

1. Vyberte jazyk rozhraní aplikace. Jazyk lze později kdykoli změnit v menu Nastavení (page 78).
2. Vyberte jazyk a hlas pro hlasové pokyny. Lze je později kdykoli změnit v menu Nastavení (page 78).
3. Určete, zda se má systém spouštět v Základním režimu, nebo Pokročilém režimu. Tyto provozní režimy lze později změnit pomocí menu Nastavení.

Potom se zobrazí menu Navigace a systém Nav N Go iGO 8 bude připraven k použití.

Menu Navigace v Základním režimu:



Menu Navigace v Pokročilém režimu:



Mezi obvyklé způsoby použití systému Nav N Go iGO 8 je zvolení cíle a spuštění navigace. Cíl lze vybrat následujícími způsoby (některé z nich nejsou v Základním režimu k dispozici):

- Použijte zvolené místo na mapě (kurzor) (page 32).
- Zadejte úplnou nebo částečnou adresu, například jméno ulice bez čísla domu, nebo jména dvou ulic tvořících křižovatku (page 33).
- Zadejte adresu se směrovacím číslem (page 40). Tímto způsobem nemusíte vybírat název sídla, takže hledání názvů ulic může být rychlejší.
- Použijte souřadnice (page 44).
- Použití uloženého místa:
  - Oblíbené (page 41),
  - POI (page 41),
  - historie dříve zvolených cílů a průjezdných bodů (page 43).

## 2.1 Základní a pokročilý režim

Tyto dva provozní režimy systému Nav N Go iGO 8 se liší převážně ve struktuře menu a počtu dostupných funkcí. Ovládací prvky a vzhled obrazovky jsou stejné.



- Základní režim: Umožňuje přístup k nejdůležitějším navigačním funkcím a základnímu nastavení. Zbytek nastavení je nastaven na hodnoty, které jsou optimální pro typické použití.
- Pokročilý režim: Umožňuje přístup ke všem funkcím systému Nav N Go iGO 8.

Orientace displeje na výšku:

Přepnutí ze základního režimu do pokročilého režimu: Na úvodní obrazovce (Navigace)

klepněte na tlačítka  , .

Přepnutí z pokročilého režimu do základního režimu: Na úvodní obrazovce (Navigace)

klepněte na tlačítka  , .

Orientace displeje na šířku:

Přepnutí ze základního režimu do pokročilého režimu: Na úvodní obrazovce (Navigace)

klepněte na tlačítka  , .

Přepnutí z pokročilého režimu do základního režimu: Na úvodní obrazovce (Navigace)

klepněte na tlačítka  , .

Funkce a nastavení dostupná v jednotlivých režimech:

Akce	Dostupné v: Základní režim	Dostupné v: Pokročilý režim	Popis
Navigace k vybranému bodu na mapě	Ano	Ano	Viz page 32
Navigace na adresu	Ano	Ano	Viz page 33
Navigace na neúplnou adresu	Ano	Ano	Viz page 33
Navigace ke křižovatce	Ano	Ano	Viz page 38

Akce	Dostupné v: Základní režim	Dostupné v: Pokročilý režim	Popis
Navigace k posledním cílům (Historie)	Ano	Ano	Viz page 43
Navigace k cíli v seznamu Oblíbené	Ano	Ano	Viz page 41
Navigace k bodu POI	Ano	Ano	Viz page 41
Navigace k souřadnicím	Ne	Ano	Viz page 44
Vytvoření trasy s více body	Ne	Ano	Viz page 44
Uložení bodu na mapě jako oblíbeného cíle	Ano	Ano	Viz page 59
Uložení bodu na mapě jako bodu POI	Ne	Ano	Viz page 59
Uložení bodu na mapě jako místa rychlostní kamery	Ne	Ano	Viz page 59
Vložení na mapu značku	Ne	Ano	Viz page 59
Uložení aktivní trasy	Ne	Ano	Viz page 49
Uložení protokolu trasy	Ne	Ano	Viz page 27
Nastavení obrazovky s mapou	Ne	Ano	Viz page 75
Nastavení menu	Jen obrázek na pozadí	Ano	Viz page 82
Nastavení zvuku	Jen hlavní hlasitost	Ano	Viz page 76
Možnosti plánování trasy	Ano	Ano	Viz page 76
Místní nastavení	Jen volba jazyka	Ano	Viz page 78
Varování	Ne	Ano	Viz page 80

## 2.2 Hardwarová tlačítka












Systém Nav N Go iGO 8 můžete ovládat většinou klepnutím na dotykovou obrazovku. Toto zařízení je vybaveno jen několika hardwarovými tlačítky.

Systém PDA můžete kdykoli zapnout a vypnout. Pokud zařízení PDA vypnete, systém Nav N Go iGO 8 nebude zjišťovat polohu GPS, nebude aktualizovat trasu ani nebude poskytovat hlasové pokyny.

Když systém PDA znovu zapnete, bude systém Nav N Go iGO 8 pokračovat v navigaci, jakmile přijímač GPS určí vaši aktuální polohu.

Funkce hardwarových tlačítek jsou následující (skutečné umístění tlačítek se může u jednotlivých modelů zařízení PDA lišit):


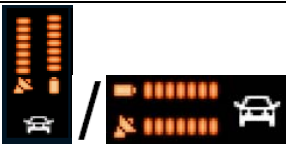
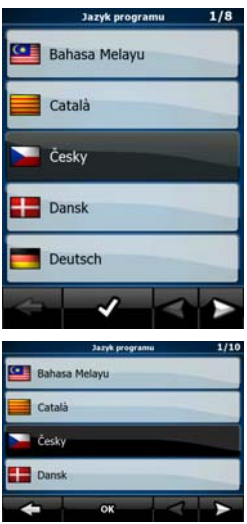







Tlačítko	Akce	Ekvivalent tlačítka na obrazovce
1	Nakloní mapu dolů v režimu Mapa 3D	
2	Nakloní mapu nahoru v režimu Mapa 3D	
3	Přepíná mezi dvěma obrazovkami: <ul style="list-style-type: none"> <li>• Obrazovka Informace o trase</li> <li>• Itinerář</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>•  : pro obrazovku Informace o trase</li> <li>•  : pro obrazovku Itinerář</li> </ul>
4	Otevře obrazovku s mapou	 /  : v menu Navigace
5	Otočí mapu doleva v režimu Mapa 3D	
6	Otočí mapu doprava v režimu Mapa 3D	
7	Zvětší mapu	
8	Zmenší mapu	
9	Zpět do menu Navigace: <ul style="list-style-type: none"> <li>• Zopakuje poslední hlasový pokyn s aktualizovanými informacemi o vzdálenosti</li> <li>• Je-li třeba, obnoví normální navigaci (orientace mapy Sledování pozice a Sledování trasy)</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Pro oznámení hlasových pokynů neexistuje ekvivalent</li> <li>•  : pro obnovení normální navigace</li> </ul>

## 2.3 Tlačítka a další ovládací prvky na obrazovkách

Při používání systému Nav N Go iGO 8 se většina operací provádí klepnutím na tlačítka na dotykové obrazovce.



Potvrzení volby položky nebo změny nastavení systému Nav N Go iGO 8 jsou nutné, jen pokud je třeba systém restartovat, pokud se provádí zásadní změna konfigurace nebo pokud hrozí nebezpečí ztráty dat nebo nastavení. V ostatních případech systém Nav N Go iGO 8 změnu uloží a použije nová nastavení bez potvrzení.


Typ	Příklad	Popis	Způsob použití
Tlačítko		Klepnutím spustíte funkci, otevřete novou obrazovku nebo nastavíte parametr.	Klepněte jednou.
Ikona		Zobrazuje stavové informace.	Některé ikony slouží také jako tlačítko. Klepněte jednou.
Seznam		Seznam se zobrazí, pokud je zapotřebí vybrat z několika možností.	Mezi stránkami se lze pohybovat pomocí tlačítek  a  a klepnutím na požadovanou hodnotu.
Posuvník		Pokud má funkce několik nepojmenovaných hodnot, systém Nav N Go iGO 8 zobrazí indikátor na stupnici, která označuje a nastavuje hodnotu z rozsahu.	<ul style="list-style-type: none"> <li>Tažením úchytu přesuňte posuvník na novou pozici.</li> <li>Klepněte na posuvník v místě, kde chcete zobrazit úchyt. Úchyt se na něj automaticky přesune.</li> </ul>
Přepínač		Pokud jsou k dispozici pouze dvě možnosti, zaškrtnutí označuje, zda je funkce povolena.	Přepínač se nastavuje klepnutím.

Typ	Příklad	Popis	Způsob použití
Virtuální klávesnice		Abecední a alfanumerická klávesnice pro zadání textu a čísel.	Každá klávesa funguje jako dotykové tlačítko.

### 2.3.1 Použití klávesnic


Písmena a čísla je třeba do systému Nav N Go iGO 8 zadávat jen v nejnútnejších případech. Psát můžete přímo prsty na klávesnici přes celou obrazovku a můžete přepínat mezi různými rozloženými klávesnicemi, například ABC, QWERTY nebo číselná.

Úkoly	Podrobnosti
Přepnutí na jiné rozložení klávesnice, například z anglické klávesnice QWERTY na řeckou klávesnici	<p>Klepněte na tlačítko  / <b>Klávesy</b> a vyberte klávesnici v seznamu dostupných typů klávesnic.</p> <p>System Nav N Go iGO 8 uloží naposledy zvolenou klávesnici a nabídne ji i při příštím zadávání dat.</p>
Oprava položky zadané z klávesnice	<p>Chcete-li odstranit znaky: Klepněte na tlačítko .</p> <p>Chcete-li odstranit celý řetězec, klepněte a podržte tlačítko.</p>
Zadání mezery, například mezi jménem a příjmením nebo ve víceslovných názvech ulic	<p>Klepněte na tlačítko <b>Mezera</b>.</p>
Zadání malých a velkých písmen	<p>Klepnutím na tlačítko <b>aA</b> lze přepínat mezi režimem pro zadávání malých písmen, počátečních velkých a jen velkých písmen.</p>
Zadávání symbolů	<p>Klepnutím na tlačítko <b>@/!</b> lze aktivovat klávesnici pro zadávání symbolů.</p>

Úkoly	Podrobnosti
Potvrzení zadané položky	Klepněte na tlačítko  / <b>Hotovo</b>

## 2.4 Použití mapy






Obrazovka s mapou je nejčastěji používanou obrazovkou systému Nav N Go iGO 8. Lze ji



otevřít z menu Navigace klepnutím na tlačítko  / **Mapa**



Další informace o obrazovce s mapou najdete na page 51.



### 2.4.1 Zjištění podrobností o místě na mapě

- Zjištění podrobností o aktuální poloze během navigace:
  1. Zkontrolujte spodní řádek mapy. Zobrazuje aktuální ulici a popisné číslo.
  2. Chcete-li zjistit další informace, klepnutím na tlačítko  otevřete menu Poloha.
  3. Klepněte na tlačítko  / **Info**. Zobrazí se adresa, souřadnice a seznam blízkých bodů POI.
- Podrobnosti o libovolném místě zjistíte tak, že dané místo vyberete na mapě:
  1. Klepnutím na libovolné místo na mapě otevřete tlačítka pro ovládání mapy.
  2. Klepněte na požadované místo na mapě. Zobrazí se na něm kurzor (  ). Adresa místa se zobrazí v dolní části mapy.
  3. Chcete-li zjistit další informace, klepnutím na tlačítko  otevřete menu Kurzor.
  4. Klepněte na tlačítko  / **Info**. Zobrazí se adresa, souřadnice a seznam blízkých bodů POI.




- To lze ještě usnadnit tím, že vyberete požadovaný bod v Menu Najít. Potom se automaticky otevře menu Kurzor. Stačí klepnout jen na tlačítko  / .

## 2.4.2 Manipulace s mapou













Značky polohy na mapě:


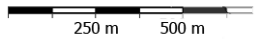

- Aktuální poloha GPS:  (page 23)
- Zvolené místo (kurzor):  (page 24)

Následující ovládací prvky umožňují změnit zobrazení mapy podle vašich požadavků. Většina těchto ovládacích prvků se zobrazí, jen pokud klepnete na mapu jednou. Po několika sekundách nečinnosti automaticky zmizí.

Akce	Tlačítka	Popis
Posunutí mapy přetažením	Žádná tlačítka	Mapu můžete posunovat v jakémkoli směru: Klepněte a přidržeťte mapu a táhněte prstem ve směru posunutí mapy. Pokud je k dispozici poloha GPS a posunete mapu, zobrazí se tlačítko  . Klepnutím na toto tlačítko se vrátíte na polohu GPS.
Zobrazení a skrytí tlačítek pro ovládání mapy		Klepnutím na toto tlačítko zobrazíte nebo skryjete následující tlačítka pro ovládání mapy: <ul style="list-style-type: none"> <li>• Zvětšení a zmenšení</li> <li>• Otočení doleva a doprava (jen 3D mapa)</li> <li>• Naklonění nahoru a dolů (jen 3D mapa)</li> <li>• Tlačítka předvolby změny měřítka (jen 2D mapa)</li> <li>• Tlačítka Předvolba naklonění a změny měřítka (jen 3D mapa)</li> <li>• Tlačítko Zpět na polohu GPS</li> <li>• Tlačítko Automatické měřítko</li> </ul>
Zvětšení a zmenšení		Určí, jak velká část mapy se bude zobrazovat. Systém Nav N Go iGO 8 používá velmi kvalitní vektorové mapy, které umožňují prohlížení v různých měřítkách a vždy s optimalizovaným obsahem. Názvy ulic a další text se vždy zobrazují se stejnou velikostí písma, nikdy obráceně a vždy budou zobrazeny jen ty ulice a objekty, které potřebujete. Pro změnu měřítka mapy platí odlišná omezení v režimu 2D a režimu Mapa 3D.








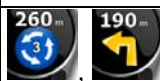
Akce	Tlačítka	Popis
Naklonění nahoru a dolů	 	Změní úhel svislého zobrazení mapy v 3D režimu.
Otočení doleva a doprava	 	<p>Změní úhel vodorovného zobrazení mapy v 3D režimu.</p> <p>Pokud je k dispozici poloha GPS, systém Nav N Go iGO 8 otočí mapu tak, aby horní část směřovala ve směru cesty (orientace Sledování trasy). Těmito tlačítky můžete orientaci Sledování trasy změnit.</p> <p>Pokud je k dispozici poloha GPS a otočíte mapu, zobrazí se tlačítko . Klepnutím na toto tlačítko automatické otáčení mapy opět povolíte.</p>
Režimy zobrazení	 	<p>Systém Nav N Go iGO 8 umožňuje následující perspektivy zobrazení mapy:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• standardní pohled seshora dolů (2D),</li> <li>• pohled s perspektivou (3D).</li> </ul> <p>Popisek vždy představuje režim, který tlačítko nastaví: Je-li používán 2D režim, bude zobrazeno  tlačítko . Klepnutím na něj přepnete systém do 3D režimu.</p>
Automatické měřítko		<p>Systém Nav N Go iGO 8 umožňuje automatické otáčení, změnu měřítka a naklání mapy tak, abyste vždy měli optimální pohled:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Při příjezdu k místu změny směru systém Nav N Go iGO 8 zvětší zobrazení a zvýší úhel tak, abyste snadno rozpoznali odbočení na další křižovatce.</li> <li>• Pokud je další místo změny směru vzdálené, systém Nav N Go iGO 8 oddálí mapu a sníží úhel pohledu tak, abyste měli přehled o silnici před vámi.</li> </ul> <p><u>Jestliže jednou klepnete na toto tlačítko</u>, povolíte funkci Automatické měřítko.</p> <p><u>Jestliže klepnete a přidržíte toto tlačítko</u>, můžete nastavit limity měřítka pro funkci Automatické měřítko.</p>
Návrat do normální navigace (zpět k poloze GPS s automatickým otáčením mapy)		Klepnutím na toto tlačítko přesunete mapu zpět na aktuální polohu GPS. Pokud byla mapa otočena ve 3D režimu, automatické otáčení mapy se také obnoví.
Tlačítka předvolby změny měřítka		Klepnutím na jedno z tlačítek předvolby nastavíte měřítko na pevnou předem definovanou hodnotu.

Akce	Tlačítka	Popis
(k dispozici jen v Pokročilém režimu)		Funkce Automatické měřítko je vypnutá. Tato tlačítka jsou k dispozici v 2D režimu. <u>Klepnutím a přidržením jakéhokoli z těchto tlačítek nastavíte aktuální měřítko nebo obnovíte původní hodnotu.</u>
Tlačítka předvolby naklonění a změny měřítka (k dispozici jen v Pokročilém režimu)		<u>Klepnutím na jedno z tlačítek předvolby nastavíte naklonění a měřítko na pevné předem definované hodnoty. Funkce Automatické měřítko je vypnutá. Tato tlačítka jsou k dispozici v 3D režimu.</u> <u>Klepnutím a přidržením jakéhokoli z těchto tlačítek nastavíte aktuální úroveň naklonění a měřítka, nebo obnovíte původní hodnoty.</u>
Měřítko mapy		Systém Nav N Go iGO 8 zobrazuje měřítko mapy v 2D režimu.
Na celou obrazovku		Toto tlačítka není k dispozici na obrazovce s mapou. Je dostupné na následujících obrazovkách: <ul style="list-style-type: none"> <li>• Obrazovka Plánovat na mapě: Pokud je nastavena aktivní trasa, můžete ji na mapě zobrazit v plné délce.</li> <li>• Obrazovka Informace o trase: Protokol trasy lze zobrazit na mapě v plné délce.</li> </ul>






### 2.4.3 Informace o stavu a skryté ovládací prvky na mapě


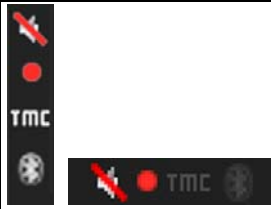




V kulatém poli Informace o změně směru v horním levém rohu se zobrazují následující informace. Výsledek klepnutí na tuto oblast je závislý na aktuálně zobrazených informacích.

Ikona	Informace	Podrobnosti	Akce
	V Základním režimu není k dispozici žádná aktivní trasa.	Pokud v Základním režimu není nastavena žádná trasa pro navigaci, v poli Informace o změně směru se zobrazí tato ikona.	Klepnutím na tuto oblast otevřete položku Najít adresu.
	V Pokročilém režimu není k dispozici žádná aktivní trasa.	Pokud v Pokročilém režimu není nastavena žádná trasa pro navigaci, v poli Informace o změně směru se zobrazí tato ikona.	Klepnutím na tuto oblast otevřete menu Najít.
	Není k dispozici žádná platná poloha GPS.	Pokud existuje aktivní trasa a není k dispozici žádná platná poloha GPS, zobrazí pohled na oblohu s jednotlivými satelity znázorněnými barevnými body. Aby systém umožňoval navigaci,	Klepnutím na tuto oblast se otevře obrazovka Informace o trase.















<b>Ikona</b>	<b>Informace</b>	<b>Podrobnosti</b>	<b>Akce</b>
		některé body musí být zelené.	
	Pokud je zobrazen statický obrázek, je nutno provést výpočet trasy.	Je k dispozici poloha GPS a aktivní trasa, ale funkce pro automatické přepočítání mimo trasu je vypnuta a vy jste se od trasy odchýlili.	Klepnutím na tuto oblast systém Nav N Go iGO 8 přepočítá doporučenou trasu.
	Pokud je ikona animovaná, probíhá výpočet trasy.	Systém Nav N Go iGO 8 provádí výpočet nebo přepočítání trasy.	Pokud klepnete na tuto oblast obrazovky, nic se nestane.
	Další událost na trase (další odbočka)	Je k dispozici poloha GPS a aktivní trasa a používáte navigaci po doporučené trase. Tato oblast poskytuje informace o typu a vzdálenosti další události trasy.	Klepnutím na tuto oblast se otevře obrazovka Informace o trase.

Následující oblast se zobrazí vedle výše popsané kulaté oblasti. Výsledek klepnutí na tuto oblast je závislý na aktuálně zobrazených informacích.

<b>Ikona</b>	<b>Informace</b>	<b>Podrobnosti</b>	<b>Akce</b>
	Není k dispozici žádná platná poloha GPS.	Tento symbol se zde zobrazí, pokud není k dispozici žádná platná poloha GPS.	Klepnutím na tuto oblast otevřete obrazovku Data GPS umožňující ověřit stav signálu a nastavení připojení.
	Dopravní omezení	Je-li k dispozici poloha GPS, ale není k dispozici žádná trasa pro navigaci, zobrazí se zde případné dopravní omezení pro nadcházející křižovatku.	Pokud klepnete na tuto oblast obrazovky, nic se nestane.
	Druhá událost trasy (odbočka po následující odbočce)	Je-li k dispozici poloha GPS a aktivní trasa, toto pole zobrazuje událost trasy, která následuje po další události trasy zobrazené ve výše popsané oblasti.	Klepnutím na tuto oblast otevřete obrazovku Itinerář s pokyny po jednotlivých odbočcích.
	Bližící se rychlostní kamera	Tato ikona se zobrazí, pokud se budete blížit k rychlostní kameře a v menu Nastavení bude povoleno upozorňování na kamery.	Klepnutím na tuto oblast potlačíte zvukové upozornění na kameru.
	Zastaví spuštěnou simulaci.	Tato ikona se zobrazí během použití režimu Průlet pro trasu, simulaci trasy a přehrávání	Klepnutím na tuto oblast zastavíte simulaci.


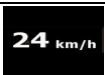
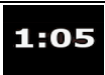

<b>Ikona</b>	<b>Informace</b>	<b>Podrobnosti</b>	<b>Akce</b>
		protokolu trasy.	
	Průběh přepočítání trasy	Během přepočítávání trasy se v tomto poli zobrazuje průběh přepočítávání (0-100 %).	Pokud klepnete na tuto oblast obrazovky, nic se nestane.
	Panel indikátorů	 – zvuky jsou ztlumeny/povoleny  – nahrávání protokolu trasy  – stav TMC  – stav připojení bluetooth	Pokud klepnete na tuto oblast obrazovky, nic se nestane.

Na panelu indikátorů se zobrazují následující symboly:





<b>Ikona</b>	<b>Popis</b>
	Zvuk systému Nav N Go iGO 8 je ztlumen.
	Zvuk systému Nav N Go iGO 8 je povolen.
	System Nav N Go iGO 8 nahrává protokol trasy, je-li k dispozici poloha GPS.
	Nahrávání protokolu trasy je zakázáno.
	Není připojen žádný přijímač TMC nebo je zařízení TMC vypnuto.
	Přijímač TMC je připojen a probíhá příjem rádiové stanice s vysíláním TMC.
	K dispozici jsou nové nepřečtené události TMC.
	Část trasy je objeta podle událostí TMC.
	Část trasy je uvedena v událostech TMC, ale nelze ji objet (například cíl se nachází na ucpané ulici).
	Stanice bluetooth je vypnuta.
	Stanice bluetooth je zapnuta, ale není připojen žádný telefon.
	Došlo k chybě připojení bluetooth.
	System Nav N Go iGO 8 je k telefonu připojen jako zařízení handsfree pomocí rozhraní bluetooth.
	Telefonní hovor probíhá přes připojení bluetooth.

Ve třech datových polích na obrazovce s mapou se zobrazují následující informace. Klepnutím na tuto oblast otevřete obrazovku, Informace o cestě, na které můžete určit, jaké hodnoty se mají v těchto třech polích zobrazovat.

Pokud není k dispozici aktivní trasa, tato pole uvádí aktuální rychlost, kompas a aktuální čas.

<b>Ikona</b>	<b>Typ</b>	<b>Další informace</b>
	Kompas	Zobrazuje směr jízdy, jestliže je mapa automaticky otáčena (3D) a jestliže je vždy orientována tak, že je sever nahoře (2D).
	Informace o rychlosti	Lze zobrazit informace o rychlosti: <ul style="list-style-type: none"> <li>• Aktuální rychlost</li> <li>• Rychlostní limit na aktuálním úseku</li> </ul>
	Časové údaje	Lze zobrazit informace o čase: <ul style="list-style-type: none"> <li>• Aktuální čas GPS</li> <li>• Zbývajícím čas k dosažení cíle</li> <li>• Zbývajícím čas k dosažení dalšího průjezdního bodu</li> <li>• Předpokládaný čas příjezdu do cíle</li> <li>• Předpokládaný čas dosažení dalšího průjezdního bodu</li> </ul>
	Informace o vzdálenosti	Lze zobrazit informace o typu vzdálenosti: <ul style="list-style-type: none"> <li>• Zbývajícím vzdálenost k cíli</li> <li>• Zbývajícím vzdálenost k dalšímu průjezdnímu bodu</li> <li>• Aktuální výška</li> </ul>

Následující oblast obsahuje kombinované stavové pole indikátoru. Klepnutím na tuto oblast se otevře obrazovka Rychlé menu (page 65).

<b>Ikona</b>	<b>Stav</b>	<b>Další informace</b>
	Přesnost polohy GPS	Vyšší počet svítilících sloupců znamená větší přesnost polohy GPS.
	Stav baterie	Zařízení je napájeno z baterie. Počet svítilících sloupců představuje zbývajícím kapacitu.
	Baterie je nabíjena	Zařízení je napájeno z externího zdroje napájení. Baterie je nabíjena.
	Typ vozidla	Tento symbol označuje typ vozidla použitý pro výpočet trasy.











## 2.4.4 Použití kurzoru (zvolené místo na mapě)

Nejprve vložte kurzor na požadované místo na mapě. To provedte zvolením jedné z následujících možností:

- Pomocí menu Najít vyberte místo. Mapa se zobrazí s vybraným bodem (kurzorem) uprostřed a zobrazí se menu Kurzor s dostupnými možnostmi.
- Vložte kurzor tak, že klepnete na obrazovku a potom na ni klepnete znovu na

požadované místo. Klepnutím na tlačítko  otevřete menu Kurzor.

Můžete provádět následující akce:

Tlačítko	Akce
 Nastavit jako začátek	V aktivní trase použije kurzor jako výchozí bod tím, že nahradí aktuální polohu GPS. (k dispozici jen v Pokročilém režimu)
 Nastavit jako cíl	Je-li k dispozici aktivní trasa, použije kurzor jako cíl tím, že nahradí předchozí cíl.
 Vložit průjezdní	V aktivní trase použije kurzor jako průjezdní bod (dílčí cíl), který se nachází před cílem. (k dispozici jen v Pokročilém režimu)
 Pokračovat	Je-li k dispozici aktivní trasa, použije kurzor jako cíl a uchová předchozí cíl jako průjezdní bod. (k dispozici jen v Pokročilém režimu)
 Metody navádění	Zobrazí různé trasy vypočtené dostupnými způsoby pro tvorbu trasy. Vyberte způsob, který nejlépe vyhovuje vašim potřebám. (k dispozici jen v Pokročilém režimu)
 Přidat POI	Uloží kurzor jako bod POI. (k dispozici jen v Pokročilém režimu)
 Přidat do oblíbených	Uloží kurzor jako oblíbenou položku.
 Přidat rychl. kameru	Uloží kurzor jako místo rychlostní kamery. (k dispozici jen v Pokročilém režimu)
 Přidat značku	Vloží na místo kurzoru na mapě značku. (k dispozici jen v Pokročilém režimu)
 Info	Otevře obrazovku se jménem, adresou a souřadnicemi na kurzoru a seznam blízkých bodů POI.

## 2.5 Základní funkce systému Nav N Go iGO 8

### 2.5.1 Automatické měřítko

Funkce Automatické měřítko nabízí mnohem více než standardní automatickou změnu měřítko:

- **Při navigaci po trase vypočítané systémem Nav N Go iGO 8:** Při příjezdu k místu změny směru se zvětší a zvýší úhel zobrazení tak, abyste snadno rozpoznali odbočku na další křižovatce. Pokud je další místo změny směru vzdálené, mapa se zmenší a úhel pohledu se sníží tak, abyste měli přehled o silnici před vámi.


- **Jedete bez aktivní trasy v systému Nav N Go iGO 8:** Funkce Automatické měřítko zvětší zobrazení, pokud pojedete pomalu, a zmenší zobrazení, pokud pojedete rychle. Změna zobrazení je určena nastaveným limitem rychlosti.

## Povolení funkce Automatické měřítko

Klepnutím na mapu zobrazte tlačítka pro ovládání mapy a potom klepnutím na tlačítko




Klepnutím na mapu zobrazte tlačítka pro ovládání mapy a potom klepnutím a přidržetím

tlačítka  otevřete okno Nastavení automatického měřítka. Podle potřeby upravte limity změny měřítka pro funkci Automatické měřítko.



## 2.5.2 Značky polohy


### 2.5.2.1 Aktuální poloha GPS a sledování silnice

Pokud je k dispozici poloha GPS, systém Nav N Go iGO 8 označí aktuální polohu na mapě

ikonou . Značka přesné polohy je závislá na typu vozidla použitého pro výpočet trasy.



Typ vozidla lze vybrat v položce Nastavení trasy (page 76) nebo v položce Rychlé menu (page 65).

- Pokud vyberete možnost Chodec: Ikona  bude označovat přesnou polohu GPS. Směr ikony představuje směr jízdy.
- Pokud vyberete jakýkoli typ vozidla: Ikona  bude zarovnána na nejbližší silnici, aby se tím potlačily chyby polohy GPS. Směr ikony bude označovat jeden ze směrů jízdy na trase.


Chcete-li použít aktuální polohu GPS, klepněte na tlačítko . Zobrazí se menu Poloha. Nyní můžete uložit polohu GPS jako jednu z následujících položek:

- položka Oblíbené,
- rychlostní kamera,
- bod POI,
- značka na mapě.

### 2.5.2.2 Návrat k normální navigaci


Pokud je k dispozici poloha GPS a posunuli jste mapu (ikona  se pohybuje nebo není vidět), nebo pokud jste otočili mapu ve 3D režimu, zobrazí se tlačítko . Klepnutím na toto tlačítko vrátíte mapu zpět na polohu GPS a znovu aktivujete orientaci mapy Sledování trasy (automatické otočení mapy).

---

 **Poznámka:** I když posunete mapu za jízdy, systém Nav N Go iGO 8 bude pokračovat v navigaci, pokud je k dispozici aktivní trasa: Přehrají se hlasové pokyny a zobrazí se ikony informací o změně směru podle aktuální polohy GPS.

---

### 2.5.2.3 Zvolené místo (kurzor)

Pokud vyberete místo v menu Najít nebo klepnete na mapu, jestliže jsou zobrazena tlačítka pro ovládání mapy, na vybraném místě na mapě se zobrazí kurzor. Systém Nav N Go iGO 8 zobrazuje kurzor jako červený bod s červenými kroužky () , aby byl viditelný na všech úrovních zvětšení, dokonce i na pozadí 3D mapy.

Při zobrazení kurzoru klepněte na tlačítko . Zobrazí se menu Kurzor. Nyní můžete nastavit kurzor jako jednu z následujících položek:


- výchozí bod na trasy,
- průjezdní bod na trase,
- cíl trasy.


Můžete také vyhledat body POI v blízkosti kurzoru.



Umístění kurzoru můžete uložit jako:

- položka Oblíbené,
- rychlostní kamera,
- bod POI,
- značka na mapě.

### 2.5.2.4 Původní poloha v menu Kurzor

Je-li otevřeno menu Kurzor, zvláštní ikona () bude označovat polohu kurzoru, při které bylo menu otevřeno.

Mapu lze posunout a zvětšit a také lze vložit kurzor na jiné místo. Zobrazí se obvyklá značka kurzoru () a tlačítka menu Kurzor budou vyhrazena pro toto nové místo.

Chcete-li se vrátit na původní polohu kurzoru, klepněte na tlačítko . Mapa se posune zpět na polohu, při které bylo otevřeno menu Kurzor, a znovu se zobrazí ikona .



### 2.5.3 Schémata barev pro den a noc

Systém Nav N Go iGO 8 používá různá schémata barev pro den a noc.

- Barvy mapy v režimu Den jsou podobné papírové silniční mapě.
- Schémata barev pro režim Noc používají tmavé barvy pro velké objekty, aby byl jas obrazovky menší.

Systém Nav N Go iGO 8 nabízí pro den a noc různá schémata barev. Lze také nastavit automatické přepínání mezi schématy barev pro den a noc podle aktuálního času a polohy GPS několik minut před východem slunce, kdy se již rozjasňuje obloha, a několik minut po západu slunce před tím, než se setmí.

### 2.5.4 Schéma barev v tunelu

Při vjíždění do tunelu se barvy mapy změň. Zmizí všechny budovy a velké objekty (jako například lesy nebo vodní plochy) a prázdné oblasti mezi silnicemi budou černé.

Silnice a ulice však budou v původních barvách pro aktuálně používané schéma barev pro den a noc.

Po výjezdu z tunelu se obnoví původní barvy.

### 2.5.5 Výpočet trasy a přepočítání

Systém Nav N Go iGO 8 počítá trasu podle vašich předvoleb:

- Metoda výpočtu trasy:
  - Rychlá
  - Krátká
  - Ekonomický
  - Snadná
- Typy vozidel:
  - Auto
  - Taxi
  - Bus
  - Vozidla první pomoci
  - Kolo
  - Chodec
- Typy silnic:
  - Nezpevněné vozovky
  - Povolení nutné
  - Dálnice
  - Placené silnice
  - Placený úsek
  - Trajekty

- Trasa přes hranice
- Carpool pruhy (zobrazí se jen při použití v USA)

Systém Nav N Go iGO 8 automaticky přepočítá trasu, pokud se odchýlíte od navrhovaného itineráře.

Podle typu události TMC systém Nav N Go iGO 8 trasu také přepočítá, pokud se nějaká událost TMC týká určité části doporučené trasy.

Další informace o plánování trasy najdete na page 76.


## 2.5.6 Itinerář

Itinerář je seznam událostí trasy, tj. navigačních pokynů.

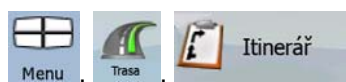


Na obrazovce s mapou můžete zobrazit itinerář jedním z následujících způsobů:



- Klepněte na oblast mezi poli Informace o změně směru a Data cesty, kde je zobrazen

symbol pro další odbočku (například ).


- V Pokročilém režimu klepněte na následující tlačítka:







Na obrazovce Itinerář jsou k dispozici následující možnosti:

Tlačítko	Popis
Jakákoli z položek seznamu	Otevře mapu s vybranou odbočkou uprostřed.
 Režim	Změní úroveň podrobností itineráře. K dispozici jsou tyto úrovně: <ul style="list-style-type: none"> <li>• Podrobný popis: Budou uvedeny všechny křižovatky.</li> <li>• Itinerář: Budou uvedeny jen významné křižovatky (ty, které jsou ohlašované hlasovými pokyny).</li> <li>• Seznam silnic: Seznam všech silnic použitých při navigaci na trase.</li> </ul>
	Slouží k přechodu mezi stránkami, které obsahují další položky.

Je-li otevřena mapa s odbočkou uprostřed:

Tlačítko	Popis
	Zvětší mapu.

Tlačítko	Popis
	Zmenší mapu.
 	Posune mapu tak, aby se zobrazila předchozí nebo další odbočka.
 / <b>Vynechat..</b>	Otevře obrazovku, pomocí které se můžete vyhnout části trasy od vybrané odbočky.

### 2.5.7 Protokoly trasy

Systém Nav N Go iGO 8 dokáže zaznamenat projitou trasu (page 48).

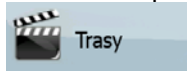
Protokol trasy obsahuje data o změnách polohy GPS a není závislý na trase vypočtené systémem Nav N Go iGO 8.

Protokoly trasy lze nahrát, přejmenovat, přehrát, zobrazit na mapě, exportovat na paměťovou kartu ve formátu GPX a také jej lze odstranit. Viz page 70.

Nezávisle na normálním protokolu trasy můžete systém Nav N Go iGO 8 nastavit tak, aby nahrával GPS data přijatá z GPS zařízení. Tyto protokoly jsou ukládány v samostatných textových souborech na paměťové kartě a nemohou být zobrazeny nebo přehrávány v systému Nav N Go iGO 8.



Chcete-li zapnout ukládání protokolu NMEA/SIRF, klepněte na tato tlačítka:



Vytvořit log NMEA/SIRF

### 2.5.8 Ukázka trasy

Režim simulace vás provede trasou podle navigačních pokynů (page 46). Můžete vybrat simulaci ve vysoké nebo v normální rychlosti.

Simulaci můžete použít, chcete-li například zjistit, jaký most systém Nav N Go iGO 8 na trase naplánoval, a vy se chcete tomuto mostu vyhnout.



Ukázky trasy lze spustit z menu Trasa klepnutím na tlačítko



(simulace s vysokou rychlostí) nebo (simulace v normální rychlosti).

### 2.5.9 POI (body zájmu)

Bod POI je místo, které může být užitečné nebo zajímavé. Systém Nav N Go iGO 8 obsahuje tisíce bodů POI, ale můžete v aplikaci vytvářet i vlastní body POI.

Umístění bodů POI jsou na mapě vyznačena zvláštními ikonami. Ikony POI jsou poměrně velké, aby byl symbol snadno rozeznatelný. Tyto ikony jsou poloprůhledné, takže nezakrývají ulice a křižovatky za nimi.




Body POI jsou seskupeny do několika úrovní podle hlavních a dílčích kategorií. Ikony bodu POI dodávané s mapou znázorňují kategorii bodu POI. Pokud uložíte vlastní bod POI, můžete pro něj vybrat ikonu bez ohledu na přiřazenou kategorii POI.

## Uložení bodů POI

Chcete-li uložit bod POI, vložte kurzor () na požadované místo a potom klepněte na následující tlačítka: , **Více možností...**, .

## Správa bodů POI

Můžete určit, které skupiny POI se mají na mapě zobrazit a které skrýt a při kterých úrovních zvětšení budou zobrazeny ikony POI. Na stejném místě lze spravovat uložené body POI. Uložený bod POI lze přejmenovat, přesunout do jiné skupiny POI, změnit jeho ikonu nebo k

němu přidat telefonní číslo či další informace. Klepněte na následující tlačítka: , , .


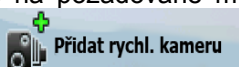
### 2.5.10 Rychlostní kamery

Místo s rychlostní kamerou představuje zvláštní bod POI. Tyto body nelze vyhledávat jako jiné body POI a systém vás na blížící se kamery upozorní.

Je systém PDA dodáván s databází rychlostních kamer?	Ne
Je možné přenést místa rychlostních kamer z aplikace POI Warner?	Ano
Lze přenést místa rychlostních kamer v textovém souboru?	Ano
Lze uložit kurzor jako místo rychlostní kamery?	Ano

Můžete použít aktualizací nástroj POI Warner, který se nachází na přiloženém disku DVD. První aktualizace pevných rychlostních kamer je bezplatná.

## Uložení rychlostních kamer



Chcete-li uložit umístění rychlostní kamery, vložte kurzor () na požadované místo a potom klepněte na následující tlačítka: , **Více možností...**, .

## Varování před kamerou

Upozornění na rychlostní kamery lze zapnout v položce Nastavení varování. Klepněte na





následující tlačítka:  Menu,  Nastavení,  Varování,  Upozornit na rych. kameru.


Pokud upozornění zapnete a budete se blížit k rychlostní kameře, systém zareaguje následujícím způsobem:

- Vizuální varování: Typ kamery se zobrazí v sekundárním poli Informace o změně směru (například ).
- Zvukové varování: Pokud pro kameru neexistuje rychlostní limit nebo je vaše rychlost pod daným rychlostním limitem, systém vás na kameru upozorní jedním zapípáním.
- Pokud překročíte rychlostní limit kamery, systém zareaguje následujícím způsobem:
  - Vizuální varování: V rohu mapy se zobrazí symbol s rychlostním limitem (například: )
  - Zvukové varování: Přehraje se zvláštní výstražný zvuk.

### 2.5.10.1 Typy kamer





K dispozici jsou různé typy rychlostních kamer.

Symbol	Typ	Popis
	Pevné	Některé rychlostní kamery jsou umístěny vedle silnice, míří jedním směrem a měří jeden nebo oba směry provozu. Slouží k měření aktuální rychlosti. Pro tyto rychlostní kamery můžete udat směr sledované dopravy a rychlostní omezení. Systém Nav N Go iGO 8 vás bude varovat, když se k těmto rychlostním kamerám přiblížíte ze sledovaného směru. Překročí-li vaše rychlost rychlostní limit v blízkosti rychlostní kamery, systém Nav N Go iGO 8 přehraje speciální varovný zvuk.
	Mobilní	Některé rychlostní kamery se používají z vozidla. Ne vždy však fungují a ne vždy jsou nastaveny na kontrolování předem daného rychlostního limitu. Varování je podobné jako u pevných rychlostních kamer, ale protože není dán žádný rychlostní limit, oznamuje se pouze jejich blízkost.
	Zabudované	Některé rychlostní kamery jsou zabudovány v semaforech. Fungují jako pevné rychlostní kamery, ale je obtížné zjistit jejich přítomnost. Varování týkající se blízkosti a rychlosti je stejné jako u pevných rychlostních kamer.
	Kontrola úseků	Tyto rychlostní kamery pracují v párech a neměří aktuální rychlost, ale průměrnou rychlost mezi dvěma rychlostními kamerami. Obě identifikují vozidlo a zaznamenají přesný čas projetí. Poté podle vzdálenosti mezi oběma body vypočítají vaši průměrnou rychlost.  Systém Nav N Go iGO 8 varuje při příjezdu k jedné z těchto rychlostních kamer, ale při projíždění se bude varování dále zobrazovat a vaše průměrná rychlost se bude měřit, dokud nedorazíte k jiné kameře tohoto typu. Překročí-li vaše průměrná

Symbol	Typ	Popis
		rychlost rychlostní limit mezi dvěma rychlostními kamerami, zobrazí se stejný speciální varovný zvuk jako u jiných typů kamer.  Ve výjimečných případech, kdy systém Nav N Go iGO 8 nezaznamená okamžik průjezdu kolem druhé rychlostní kamery (kamera je například umístěna na konci tunelu, kde poloha GPS ještě není k dispozici), varovný signál se nevypne. Varovný signál lze vypnout klepnutím na symbol kamery na obrazovce.
	Červené světlo	Tyto kamery kontrolují, zda jsou dodržovány předpisy na křižovatkách. Upozornění je podobné upozornění na mobilní rychlostní kamery: Jelikož není k dispozici žádný rychlostní limit, je hlášena jen přítomnost tohoto prvku.

### 2.5.10.2 Směr kamery



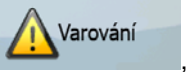

Rychlostní kamera může měřit rychlost v jednom směru, obou směrech nebo několika směrech na křižovatce, je-li umístěna na otočné základně. Stejně směry platí i pro kamery sledující křižovatky. Systém Nav N Go iGO 8 vás bude varovat pouze tehdy, když pojedete ve sledovaném či sledovatelném směru. Směr měření kamery je indikován následujícími symboly:

Symbol	Popis
	Kamera kontroluje rychlost ve směru, ve kterém jedete.
	Kamera kontroluje rychlost v opačném směru.
	Kamera kontroluje rychlost v obou směrech na silnici.
	Kamera může kontrolovat rychlost v každém směru.


### 2.5.11 Upozornění na rychlostní limit

Mapy mohou obsahovat informace o rychlostních limitech na silničních úsecích. V některých oblastech nemusí být tyto informace dostupné (informujte se u místního prodejce) nebo nemusí zcela odpovídat skutečnosti.

Systém Nav N Go iGO 8 lze nastavit tak, aby upozorňoval na překročení aktuálního

rychlostního limitu. Klepněte na následující tlačítka:  ,  ,  ,  
 Varovat při překročení rychlosti

Při překročení rychlostního limitu systém zareaguje následujícím způsobem:


- Vizuelní varování: V rohu mapy se zobrazí symbol s rychlostním limitem (například:  ).
- Zvukové varování: Pomocí vybraného profilu hlasových pokynů se přehraje hlasová zpráva.

## 2.5.12 Zprávy TMC (Traffic Message Channel)

Systém Nav N Go iGO 8 může poskytovat ještě lepší trasy, jestliže jsou k dispozici zprávy TMC (Traffic Message Channel). Služba TMC je specifická aplikace systému RDS (Radio Data System) pro stanice FM používaného k přenosu informací o dopravě a počasí v reálném čase.

Zprávy TMC jsou v systému Nav N Go iGO 8 ve výchozím nastavení povoleny.


---

 **Poznámka:** TMC není celosvětová služba. V některých zemích či oblastech nemusí být dostupná. Podrobné informace o pokrytí této služby získáte od místního prodejce.

---

Pokud jsou v daném místě vysílána data TMC, systém Nav N Go iGO 8 použije data TMC pro navigaci automaticky. V programu nemusíte nic nastavovat. Rádiové stanice na vlnách FM vysílající data TMC budou automaticky vyhledány a dekodované informace budou okamžitě použity k plánování trasy. Jakmile systém Nav N Go iGO 8 obdrží informace, které se týkají vaší trasy, systém vás upozorní, že přepočítává trasu, a navigace bude pokračovat s novou trasou, ve které budou zohledněny aktuální dopravní podmínky.

V případě nutnosti můžete nastavení týkající se zpráv TMC změnit, případně můžete vybrat

požadovanou stanici pro příjem těchto dat. Klepněte na následující tlačítka:  Menu,  Nastavení,



## 3 Navigace pomocí systému Nav N Go iGO 8

Trasu můžete v systému Nav N Go iGO 8 nastavit několika způsoby:





- Pokud potřebujete jednoduchou trasu (trasu pouze s jedním cílem bez průjezdných bodů), můžete zvolit cíl a zahájit okamžitě navigaci.
- Můžete vytvořit trasu s více body. (k dispozici jen v Pokročilém režimu)
- Můžete také naplánovat trasu nezávisle na aktuální poloze GPS nebo dokonce bez příjmu signálu GPS. (k dispozici jen v Pokročilém režimu)

### 3.1 Výběr cíle trasy

Systém Nav N Go iGO 8 nabízí několik způsobů, jak zvolit cíl a průjezdní body (dílní cíle):

- Použijte zvolené místo na mapě (kurzor) (page 32).
- Zadejte úplnou nebo částečnou adresu, například jméno ulice bez čísla domu, nebo jména dvou ulic tvořících křižovatku (page 33).
- Zadejte adresu se směrovacím číslem (page 40). Tímto způsobem nemusíte vybírat název sídla, takže hledání názvů ulic může být rychlejší.
- Použijte souřadnice (page 44).
- Použití uloženého místa:
  - Oblíbené (page 41),
  - POI (page 41),
  - historie dříve zvolených cílů a průjezdních bodů (page 43).


---


 Rada: Pokud chcete trasu použít k navigaci později, uložte ji. Klepněte na následující tlačítka:  ,  , .



---

#### 3.1.1 Volba kurzoru jako cíle


1. Najděte cíl na mapě: Posuňte mapu a nastavte její měřítko podle vašich požadavků (page 16).

2. Klepněte na místo, které chcete vybrat jako cíl. Zobrazí se na něm kurzor (  ).

3. Klepnutím na tlačítko  otevřete menu Kurzor.

4. Znovu se zobrazí mapa s vybraným bodem uprostřed. Klepněte na tlačítko  **Navigovat:** (Základní režim) nebo  **Nastavit jako cíl** (Pokročilý režim) v menu Kurzor. Proveďte se automatický výpočet trasy a potom budete moci spustit navigaci.

---

 Rada: Pokud budete chtít použít nějaký cíl znovu a jestliže se zobrazí menu Kurzor, uložte jej nejprve jako bod POI nebo jej vložte do seznamu Oblíbené. Menu

---



---

Kurzor se znovu zobrazí se stejným bodem. Nyní jej můžete použít jako bod trasy.

---

### 3.1.2 Zadání adresy nebo částečné adresy

Jestliže znáte alespoň část adresy, její zadání je nejrychlejším způsobem výběru cíle trasy.

Pomocí stejné obrazovky můžete najít adresu zadáním těchto položek:





- přesná adresa včetně čísla domu,
- střed sídla,
- křižovatka,
- střed ulice,
- jakákoli výše uvedená možnost, hledání pomocí směrovacího čísla (page 40).

#### 3.1.2.1 Zadání adresy (Evropa)

V některých zemích se státy v adresách nepoužívají. Po výběru země je dalším krokem definování sídla. Na obrazovce jsou čtyři řádky:



Tento postup je vysvětlen pro situaci, kdy začínáte v menu Navigace.

1. Klepněte na následující tlačítka:  (Základní režim) nebo ,  (Pokročilý režim).
2. Systém Nav N Go iGO 8 standardně navrhuje aktuální zemi a sídlo. Je-li třeba, klepněte na název země a vyberte jinou zemi ze seznamu.
3. Je-li to potřeba, změňte sídlo:
  - Chcete-li vybrat sídlo ze seznamu naposledy použitých sídel, klepněte na tlačítko .
  - Zadání nového sídla:
    1. Klepněte na tlačítko s názvem sídla; pokud jste změnili zemi/stát, klepněte na tlačítko **<Název města>**.
    2. Začněte zadávat název sídla na klávesnici.
    3. Přejděte na seznam výsledků vyhledávání:
      - Po zadání několika znaků se možné názvy zobrazí v seznamu.

- Klepnutím na tlačítko  / **Hotovo** otevřete seznam výsledků předtím, než se zobrazí automaticky.

4. Vyberte sídlo ze seznamu.

4. Zadejte název ulice:

1. Klepněte na tlačítko .

2. Začněte zadávat název ulice na klávesnici.

3. Přejděte na seznam výsledků:

- Po zadání několika znaků se možné názvy zobrazí v seznamu.

- Klepnutím na tlačítko  / **Hotovo** otevřete seznam výsledků předtím, než se zobrazí automaticky.



4. Vyberte v seznamu požadovanou ulici.

5. Zadejte číslo domu:

1. Klepněte na tlačítko .

2. Zadejte číslo domu na klávesnici.

3. Klepnutím na tlačítko  / **Hotovo** dokončíte zadávání adresy.

6. Znovu se zobrazí mapa s vybraným bodem uprostřed. Klepněte na tlačítko  **Navigovat:** (Základní režim) nebo  **Nastavit jako cíl** (Pokročilý režim) v menu Kurzor. Provede se automatický výpočet trasy a potom budete moci spustit navigaci.







### 3.1.2.2 Zadání adresy (Severní Amerika, Austrálie)

V některých zemích je stát součástí adresy. Pokud se v jedné z takových zemí nacházíte nebo jste jakoukoli z nich vybrali ze seznamu zemí, na obrazovce se zobrazí pět řádků.



Tento postup je vysvětlen pro situaci, kdy začínáte v menu Navigace.











1. Klepněte na následující tlačítka:  **Najít adresu** (Základní režim) nebo  **Hledat**,  **Najít adresu** (Pokročilý režim).
2. Systém Nav N Go iGO 8 standardně navrhuje aktuální zemi, stát a sídlo. Je-li třeba, klepněte na název země a vyberte jinou zemi ze seznamu. Vyberete-li novou zemi, je

- třeba zvolit také stát nebo klepnutím na tlačítko **<Všechny země>** spustit hledání sídla bez ohledu na stát.
3. Pokud jste zemi nezměnili, stále máte možnost vybrat jiný stát. Klepněte na název státu a vyberte jej ze seznamu.
  4. Je-li to potřeba, změňte sídlo:
    - Chcete-li vybrat sídlo ze seznamu naposledy použitých sídel, klepněte na tlačítko .
    - Zadání nového sídla:
      1. Klepněte na tlačítko s názvem sídla; pokud jste změnili zemi/stát, klepněte na tlačítko **<Název města>**.
      2. Začněte zadávat název sídla na klávesnici.
      3. Přejděte na seznam výsledků vyhledávání:
        - Po zadání několika znaků se možné názvy zobrazí v seznamu.
        - Klepnutím na tlačítko  / **Hotovo** otevřete seznam výsledků předtím, než se zobrazí automaticky.
      4. Vyberte sídlo ze seznamu.
  5. Zadejte název ulice:
    1. Klepněte na tlačítko **<Zadat název ulice>**.
    2. Začněte zadávat název ulice na klávesnici.
    3. Přejděte na seznam výsledků:
      - Po zadání několika znaků se možné názvy zobrazí v seznamu.
      - Klepnutím na tlačítko  / **Hotovo** otevřete seznam výsledků předtím, než se zobrazí automaticky.
    4. Vyberte v seznamu požadovanou ulici.
  6. Zadejte číslo domu:
    1. Klepněte na tlačítko **<Popisné číslo>**.
    2. Zadejte číslo domu na klávesnici.
    3. Klepnutím na tlačítko  / **Hotovo** dokončíte zadávání adresy.
  7. Znovu se zobrazí mapa s vybraným bodem uprostřed. Klepněte na tlačítko  **Navigovat:** (Základní režim) nebo  **Nastavit jako cíl** (Pokročilý režim) v menu Kurzor. Proveďte se automatický výpočet trasy a potom budete moci spustit navigaci.

### 3.1.2.3 Zadání adresy při opakování čísel domů

Na některých dlouhých ulicích dochází v určitých bodech k opakování čísel domů. Proto se může stejné číslo domu na jedné ulici opakovat dvakrát nebo vícekrát. V tom případě je třeba po výběru čísla domu vybrat příslušnou adresu podle informací o oblasti/předměstí.

Tento postup je vysvětlen pro situaci, kdy začínáte v menu Navigace.

1. Klepněte na následující tlačítka:  (Základní režim) nebo ,  (Pokročilý režim).
2. Systém Nav N Go iGO 8 standardně navrhuje aktuální zemi/stát a sídlo. Pokud chcete vybrat jinou zemi/stát, vyberte jinou položku seznamu.
3. Je-li to potřeba, změňte sídlo:
  - Chcete-li vybrat sídlo ze seznamu naposledy použitých sídel, klepněte na tlačítko .
  - Zadání nového sídla:
    1. Klepněte na tlačítko s názvem sídla; pokud jste změnili zemi/stát, klepněte na tlačítko .
    2. Začněte zadávat název sídla na klávesnici.
    3. Přejděte na seznam výsledků vyhledávání:
      - Po zadání několika znaků se možné názvy zobrazí v seznamu.
      - Klepnutím na tlačítko  otevřete seznam výsledků předtím, než se zobrazí automaticky.
    4. Vyberte sídlo ze seznamu.
4. Zadejte název ulice:
  1. Klepněte na tlačítko .
  2. Začněte zadávat název ulice na klávesnici.
  3. Přejděte na seznam výsledků:
    - Po zadání několika znaků se možné názvy zobrazí v seznamu.
    - Klepnutím na tlačítko  otevřete seznam výsledků předtím, než se zobrazí automaticky.
  4. Vyberte v seznamu požadovanou ulici.
5. Zadejte číslo domu:
  1. Klepněte na tlačítko .
  2. Zadejte číslo domu na klávesnici.
  3. Klepnutím na tlačítko  dokončíte zadávání adresy.
6. Zobrazí se seznam s odpovídajícími adresami. Klepněte na požadovanou adresu.





7. Znovu se zobrazí mapa s vybraným bodem uprostřed. Klepněte na tlačítko nebo v menu Kurzor. Provede se automatický výpočet trasy a potom budete moci spustit navigaci.

### 3.1.2.4 Zadání adresy bez znalosti oblasti/předměstí

Dlouhé ulice mohou procházet několika oblastmi nebo předměstími. Možná nebudete vědět, ve které se dané číslo domu nachází. V tom případě postupujte podle níže uvedených pokynů:









Tento postup je vysvětlen pro situaci, kdy začínáte v menu Navigace.

1. Klepněte na následující tlačítka: nebo .
2. Systém Nav N Go iGO 8 standardně navrhuje aktuální zemi/stát a sídlo. Pokud chcete vybrat jinou zemi/stát, vyberte jinou položku seznamu.
3. Je-li to potřeba, změňte sídlo:
  - Chcete-li vybrat sídlo ze seznamu naposledy použitých sídel, klepněte na tlačítko .
  - Zadání nového sídla:
    1. Klepněte na tlačítko s názvem sídla; pokud jste změnili zemi/stát, klepněte na tlačítko .
    2. Začněte zadávat název sídla na klávesnici.
    3. Přejděte na seznam výsledků vyhledávání:
      - Po zadání několika znaků se možné názvy zobrazí v seznamu.
      - Klepnutím na tlačítko / otevřete seznam výsledků předtím, než se zobrazí automaticky.
    4. Vyberte sídlo ze seznamu.
4. Zadejte název ulice:
  1. Klepněte na tlačítko .
  2. Začněte zadávat název ulice na klávesnici.
  3. Přejděte na seznam výsledků:
    - Po zadání několika znaků se možné názvy zobrazí v seznamu.
    - Klepnutím na tlačítko / otevřete seznam výsledků předtím, než se zobrazí automaticky.
  4. Místo výběru jedné z ulic klepněte na tlačítko .
5. Zadejte číslo domu:



1. Klepněte na tlačítko .
2. Zadejte číslo domu na klávesnici.
3. Klepnutím na tlačítko  dokončíte zadávání adresy.
6. Zobrazí se seznam s odpovídajícími adresami. Klepněte na požadovanou adresu.
7. Znovu se zobrazí mapa s vybraným bodem uprostřed. Klepněte na tlačítko  (Základní režim) nebo  (Pokročilý režim) v menu Kurzor. Proveďte se automatický výpočet trasy a potom budete moci spustit navigaci.

### 3.1.2.5 Volba křižovatky jako cíle

Tento postup je vysvětlen pro situaci, kdy začínáte v menu Navigace.

1. Klepněte na následující tlačítka:  (Základní režim) nebo  ,  (Pokročilý režim).
2. Systém Nav N Go iGO 8 standardně navrhuje aktuální zemi/stát a sídlo. Pokud chcete vybrat jinou zemi/stát, vyberte jinou položku seznamu.
3. Je-li to potřeba, změňte sídlo:
  - Chcete-li vybrat sídlo ze seznamu naposledy použitých sídel, klepněte na tlačítko .
  - Zadání nového sídla:
    1. Klepněte na tlačítko s názvem sídla; pokud jste změnili zemi/stát, klepněte na tlačítko .
    2. Začněte zadávat název sídla na klávesnici.
    3. Přejděte na seznam výsledků vyhledávání:
      - Po zadání několika znaků se možné názvy zobrazí v seznamu.
      - Klepnutím na tlačítko  otevřete seznam výsledků předtím, než se zobrazí automaticky.
    4. Vyberte sídlo ze seznamu.
4. Zadejte název ulice:
  1. Klepněte na tlačítko .
  2. Začněte zadávat název ulice na klávesnici.
  3. Přejděte na seznam výsledků:
    - Po zadání několika znaků se možné názvy zobrazí v seznamu.
    - Klepnutím na tlačítko  otevřete seznam výsledků předtím, než se zobrazí automaticky.

4. Vyberte v seznamu požadovanou ulici.

5. Klepněte na tlačítko .
- Pokud je k dispozici jen několik ulic tvořících křižovatku, zobrazí se jejich seznam ihned.
  - V případě delšího názvu ulice se zobrazí klávesnice. Začněte na klávesnici zadávat název křižující ulice. Pokud lze odpovídající ulice zobrazit na jedné obrazovce, zobrazí se jejich seznam automaticky při zadávání.
6. Klepněte na požadovanou ulici křižovatky v seznamu.
7. Znovu se zobrazí mapa s vybraným bodem uprostřed. Klepněte na tlačítko  (Základní režim) nebo  (Pokročilý režim) v menu Kurzor. Proveďte se automatický výpočet trasy a potom budete moci spustit navigaci.

### 3.1.2.6 Výběr centra města jako cíle

Centrum města není geometrický střed sídla, ale bod na mapě, který byl zvolen tvůrci mapy. V menších městech a vesnicích je to většinou nejdůležitější křižovatka; ve velkých městech jedna z důležitých křižovatek.

Tento postup je vysvětlen pro situaci, kdy začínáte v menu Navigace.

1. Klepněte na následující tlačítka:  (Základní režim) nebo  ,  (Pokročilý režim).
2. Systém Nav N Go iGO 8 standardně navrhuje aktuální zemi/stát a sídlo. Pokud chcete vybrat jinou zemi/stát, vyberte jinou položku seznamu.
3. Je-li to potřeba, změňte sídlo:
- Chcete-li vybrat sídlo ze seznamu naposledy použitých sídel, klepněte na tlačítko .
  - Zadání nového sídla:
    1. Klepněte na tlačítko s názvem sídla; pokud jste změnili zemi/stát, klepněte na tlačítko .
    2. Začněte zadávat název sídla na klávesnici.
    3. Přejděte na seznam výsledků vyhledávání:
      - Po zadání několika znaků se možné názvy zobrazí v seznamu.
    - Klepnutím na tlačítko  /  otevřete seznam výsledků předtím, než se zobrazí automaticky.
  - 4. Vyberte sídlo ze seznamu.
4. Klepněte na tlačítko .

5. Znovu se zobrazí mapa s vybraným bodem uprostřed. Klepněte na tlačítko (Základní režim) nebo (Pokročilý režim) v menu Kurzor. Provede se automatický výpočet trasy a potom budete moci spustit navigaci.

### 3.1.2.7 Zadání adresy pomocí směrovacího čísla

Všechny výše uvedené možnosti hledání adresy lze provést zadáním směrovacího čísla místo sídla. Níže je uveden příklad s úplnou adresou:



Tento postup je vysvětlen pro situaci, kdy začínáte v menu Navigace.

1. Klepněte na následující tlačítka: (Základní režim) nebo (Pokročilý režim).
2. Systém Nav N Go iGO 8 standardně navrhuje aktuální zemi/stát a sídlo. Pokud chcete vybrat jinou zemi/stát, vyberte jinou položku seznamu.
3. Klepněte na tlačítko s názvem sídla a zadejte směrovací číslo:
  1. Začněte zadávat směrovací číslo na klávesnici.
  2. Přejděte na seznam výsledků:
    - Po zadání několika čísel se v seznamu zobrazí výsledky.
    - Klepnutím na tlačítko otevřete seznam výsledků předtím, než se zobrazí automaticky.
  3. Vyberte sídlo ze seznamu.
4. Zadejte název ulice:
  1. Klepněte na tlačítko .
  2. Začněte zadávat název ulice na klávesnici.
  3. Přejděte na seznam výsledků:
    - Po zadání několika znaků se možné názvy zobrazí v seznamu.
    - Klepnutím na tlačítko otevřete seznam výsledků předtím, než se zobrazí automaticky.
  4. Vyberte v seznamu požadovanou ulici.
5. Zadejte číslo domu:
  1. Klepněte na tlačítko .
  2. Zadejte číslo domu na klávesnici.
  3. Klepnutím na tlačítko dokončíte zadávání adresy.
6. Znovu se zobrazí mapa s vybraným bodem uprostřed. Klepněte na tlačítko (Základní režim) nebo (Pokročilý režim) v



menu Kurzor. Provede se automatický výpočet trasy a potom budete moci spustit navigaci.






### 3.1.2.8 Rady k rychlému zadání adresy

- Pokud zadáváte název sídla nebo ulice, systém Nav N Go iGO 8 bude zobrazovat pouze ty znaky, které jsou obsaženy v možných výsledcích hledání. Ostatní znaky budou neaktivní.
- 
- Pokud zadáváte název sídla nebo ulice, klepněte na tlačítko  po zadání několika písmen; systém Nav N Go iGO 8 zobrazí položky obsahující zadaná písmena.
  - Jak urychlit vyhledání křižovatky:
    - Hledejte nejprve ulici s méně obvyklým názvem; pro vyhledání postačí méně znaků.
    - Je-li jedna z ulic kratší, hledejte ji jako první. Druhou poté najdete rychleji.
  - Můžete vyhledávat zároveň podle typu a názvu komunikace. Pokud se stejné slovo objevuje v několika názvech, například jménech ulice, silnic a tříd, můžete získat výsledky rychleji, když zadáte první písmeno typu ulice: Když například zadáte **Pi A**, vyhledá se ulice **Pine Avenue** a přeskočí se ulice **Pine Street** a komunikace **Pickwick Road**.
  - Vyhledávat můžete také podle směrovacího čísla. To je užitečné, když hledáte ulici s běžným názvem, která se vyskytuje v několika čtvrtích města.

### 3.1.3 Volba cíle ze seznamu Oblíbené

Jako cíl můžete zvolit místo, které jste uložili do seznamu Oblíbené.

Tento postup je vysvětlen pro situaci, kdy začínáte v menu Navigace.

1. Klepněte na následující tlačítka:  (Základní režim) nebo ,  (Pokročilý režim).
2. Klepněte na položku Oblíbené, kterou chcete nastavit jako cíl.
3. Znovu se zobrazí mapa s vybraným bodem uprostřed. Klepněte na tlačítko  (Základní režim) nebo  (Pokročilý režim) v menu Kurzor. Provede se automatický výpočet trasy a potom budete moci spustit navigaci.








### 3.1.4 Volba cíle ze seznamu bodů POI

Cíl cesty můžete vybrat z bodů POI dodaných se systémem Nav N Go iGO 8 nebo z bodů, které jste sami vytvořili.



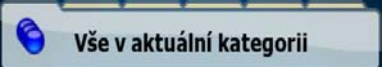
Tento postup je vysvětlen pro situaci, kdy začínáte v menu Navigace.

1. Klepněte na následující tlačítka:  (Základní režim) nebo ,  (Pokročilý režim).


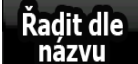






2. Vyberte oblast, ve které chcete hledat body POI:



-  : Budou hledány body POI nacházející se v blízkosti dané adresy.
-  : Zobrazí se mapa s kurzorem uprostřed. V případě potřeby změníte umístění kurzoru a potom klepněte na tlačítko  /  . Budou vyhledány body POI nacházející se v blízkosti daného umístění.
-  : Budou hledány body POI nacházející se v blízkosti aktuální polohy GPS.
-  : Budou vyhledány body POI nacházející se v blízkosti cíle aktivní trasy.
-  : Budou vyhledány body POI nikoli v blízkosti daného bodu, ale podle délky obchvatu na aktivní trase. Tato funkce může být užitečná, hledáte-li pozdější zastávku, která způsobí jen minimální objížďku, například blížící se čerpací stanice nebo restaurace.

3. Vyhledávání můžete upřesnit následujícím způsobem:

- Vyberte skupinu POI (například Ubytování) a potom v případě potřeby vyberte podskupinu POI (například Hotel nebo motel).
- Chcete-li nalézt bod POI podle jeho názvu, klepněte na položku  /  **Vyhledávání** a pomocí klávesnice zadejte část jeho názvu.
- Seznam všech bodů POI v dané skupině POI zobrazíte klepnutím na tlačítko 

4. [nepovinné] Zobrazený seznam výsledků můžete seřadit:







-  /  : Můžete jej seřadit abecedně (k dispozici při hledání v blízkosti jednoho místa).
-  /  : Můžete seznam řadit podle vzdálenosti od aktuální polohy (k dispozici při hledání v blízkosti jednoho místa).
-  /  : Můžete řadit podle vzdálenosti po směru jízdy od aktuální polohy (k dispozici při hledání na aktivní trase).
-  /  : Také lze řadit podle délky požadovaného obchvatu (k dispozici při hledání na aktivní trase).

5. Klepněte v seznamu na požadovaný bod POI.
6. Znovu se zobrazí mapa s vybraným bodem uprostřed. Klepněte na tlačítko  (Základní režim) nebo  (Pokročilý režim) v menu Kurzor. Provede se automatický výpočet trasy a potom budete moci spustit navigaci.

### 3.1.5 Výběr cíle s uloženými kritérii hledání bodů POI

Kritéria hledání bodů POI lze uložit v části POI menu Správa. Systém Nav N Go iGO 8 se však dodává s uloženými vybranými kritérii, které lze ihned použít při hledání bodu POI.







Tento postup je vysvětlen pro situaci, kdy začínáte v menu Navigace.

1. Klepněte na následující tlačítka:  (Základní režim) nebo  ,  (Pokročilý režim).
2. Klepněte na tlačítko .
3. Po výběru jednoho z uložených kritérií se zobrazí seznam odpovídajících bodů POI.
4. Klepněte v seznamu na požadovaný bod POI.
5. Znovu se zobrazí mapa s vybraným bodem uprostřed. Klepněte na tlačítko  (Základní režim) nebo  (Pokročilý režim) v menu Kurzor. Provede se automatický výpočet trasy a potom budete moci spustit navigaci.

### 3.1.6 Volba cíle z historie

Cíle, které jste zvolili v minulosti, se zobrazují v historii.







Tento postup je vysvětlen pro situaci, kdy začínáte v menu Navigace.

1. Klepněte na následující tlačítka:  (Základní režim) nebo  ,  (Pokročilý režim).
2. V případě potřeby se mezi stránkami můžete pohybovat pomocí tlačítka  a prohlédnout si starší cíle.
3. Klepněte na požadovanou položku.
4. Znovu se zobrazí mapa s vybraným bodem uprostřed. Klepněte na tlačítko  (Základní režim) nebo  (Pokročilý režim) v menu Kurzor. Provede se automatický výpočet trasy a potom budete moci spustit navigaci.

### 3.1.7 Volba cíle zadáním souřadnic

Tato funkce je dostupná jen v Pokročilém režimu.


Tento postup je vysvětlen pro situaci, kdy začínáte v menu Navigace.

1. Klepněte na následující tlačítka:  ,  .
2. [nepovinné] Klepnutím na tlačítko  změníte formát zobrazení souřadnic.
3. Souřadnice změníte klepnutím na hodnotu zeměpisné šířky nebo zeměpisné délky:
4. Na klávesnici zadejte hodnoty souřadnic ve formátu WGS84: zeměpisná šířka (severní nebo jižní) a zeměpisná délka (východní nebo západní).
5. Klepněte na tlačítko  .
6. Znovu se zobrazí mapa s vybraným bodem uprostřed. Klepněte na tlačítko  (Základní režim) nebo  (Pokročilý režim) v menu Kurzor. Provede se automatický výpočet trasy a potom budete moci spustit navigaci.

### 3.2 Vytváření trasy s více body (vlození průjezdního bodu)



Trasy s více body se vytváří z tras s jedním cílem, takže před vytvořením trasy s více body musí být k dispozici aktivní trasa. Jednou z možností rozšíření trasy je zachování cíle a přidávání průjezdních bodů (dílčích cílů).




Tato funkce je dostupná jen v Pokročilém režimu.

1. Vyberte nové místo stejným způsobem, jaký jste použili v předchozích částech. Toto bude další cíl na trase.
2. Znovu se zobrazí mapa s vybraným bodem uprostřed a otevře se menu Kurzor.
3. Klepnutím na tlačítko  přidáte bod jako dílčí cíl předcházející konečnému cíli trasy.
4. [nepovinné] Chcete-li na trasu přidat další body, zopakujte předchozí kroky (můžete přidat libovolný počet bodů).

Pokud vložíte průjezdní bod na trasu s více body, automaticky se otevře obrazovka Upravit trasu, na které můžete určit polohu dílčího bodu trasy. Při otevření této obrazovky bude nový průjezdní bod vložen jako poslední průjezdní bod před cílem. Nový bod je bod vybraný v seznamu.

Máte následující možnosti:

Tlačítko	Akce
	Vybraný bod se v seznamu posunuje nahoru (stává se průjezdním bodem, kterým je třeba projet dříve). Opakovaným klepnutím na toto tlačítko se bod stane výchozím bodem trasy.
	Vybraný bod se v seznamu posunuje dolů (stává se průjezdním bodem, který je třeba projet později). Opakovaným klepnutím na toto tlačítko se bod stane konečným cílem trasy.

Tlačítko	Akce
	Trasa se obrátí. Výchozí bod se stane cílem, cíl se stane výchozím bodem a všechny průjezdní body je třeba projet v opačném pořadí než dříve.
 / <b>Optimalizovat</b>	Trasa se optimalizuje. Výchozí bod a cíl zůstávají na stejných místech, ale dojde k novému uspořádání průjezdních bodů, aby bylo dosaženo co nejkratší trasy.
 / <b>Odebrat</b>	Vybraný bod se odstraní z trasy. Trasa zůstane stejná jako před přidáním nového bodu.

Po každém vložení nového bodu bude trasa automaticky přepočítána a navigace bude připravena ke spuštění.

### 3.3 Vytváření trasy s více body (připojení nového cíle)

Trasy s více body se vytváří z tras s jedním cílem, takže před vytvořením trasy s více body musí být k dispozici aktivní trasa. Jednou z možností rozšíření trasy je přidání nového cíle. Předchozí cíl se stane posledním průjezdním bodem trasy.

Tato funkce je dostupná jen v Pokročilém režimu.

1. Vyberte nové místo stejným způsobem, jaký jste použili v předchozích částech. Toto bude další cíl na trase.
2. Znovu se zobrazí mapa s vybraným bodem uprostřed a otevře se menu Kurzor.

3. Klepnutím na tlačítko  plně otevřete menu Kurzor s dalšími funkcemi.

4. Klepnutím na tlačítko  přidáte bod jako nový konečný cíl, přičemž se z předchozího bodu stane poslední dílčí cíl.

5. [nepovinné] Chcete-li na trasu přidat další body, zopakujte předchozí kroky (můžete přidat libovolný počet bodů).

Po každém vložení nového bodu bude trasa automaticky přepočítána a navigace bude připravena ke spuštění.

### 3.4 Úprava trasy


Tato funkce je dostupná jen v Pokročilém režimu.







Klepněte na následující tlačítka:

V seznamu bodů trasy se výchozí bod zobrazí v horní části seznamu a konečný cíl se zobrazí dole. Existuje-li více průjezdních bodů, bude možná třeba procházet stránky.

Klepněte na jeden bod trasy v seznamu. Máte následující možnosti:

Tlačítko	Akce
	Vybraný bod se v seznamu posune nahoru (stává se průjezdním bodem, kterým je třeba projet dříve). Opakovaným klepnutím na toto











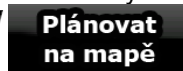
Tlačítko	Akce
	tlačítko se bod stane výchozím bodem trasy.
	Vybraný bod se v seznamu posunuje dolů (stává se průjezdním bodem, který je třeba projet později). Opakovaným klepnutím na toto tlačítko se bod stane konečným cílem trasy.
	Trasa se obrátí. Výchozí bod se stane cílem, cíl se stane výchozím bodem a všechny průjezdní body je třeba projet v opačném pořadí než dříve.
 / <b>Optimalizovat</b>	Trasa se optimalizuje. Výchozí bod a cíl zůstávají na stejných místech, ale dojde k novému uspořádání průjezdních bodů, aby bylo dosaženo co nejkratší trasy.
 / <b>Odebrat</b>	Vybraný bod se odstraní z trasy.

Po zavření obrazovky bude trasa automaticky přepočítána a navigace bude připravena ke spuštění.

### 3.5 Zobrazení celé trasy na mapě (Na celou obrazovku)

Mapu lze posunout a změnit její měřítko tak, aby se zobrazovala celá trasa. Mapu není třeba upravovat ručně. Funkce Plánovat na mapě to udělá za vás.

V Pokročilém režimu jsou k dispozici následující možnosti spuštění funkce Plánovat na mapě:





- Prostřednictvím menu Najít: klepněte na tlačítka  Menu,  Hledat,  /  Plánovat na mapě.
- Prostřednictvím obrazovky Informace o trase: klepněte na tlačítka  Menu,  Trasa,  Informace o trase,  Plánovat na mapě.
- Prostřednictvím obrazovky Informace o trase pomocí zástupce: klepněte na tlačítka  190 m,  /  Plánovat na mapě.


V Základním režimu je k dispozici pouze poslední možnost.

### 3.6 Zobrazení simulace trasy

Tato funkce je dostupná jen v Pokročilém režimu.

Tento postup je vysvětlen pro situaci, kdy začínáte na obrazovce s mapou.

1. Klepněte na následující tlačítka:  Menu,  Trasa.
2. Otevře se menu Trasa. Simulaci trasy lze spustit dvěma způsoby:
  - Klepnutím na tlačítko  /  Průlet spustíte simulaci ve vysoké rychlosti. Tato simulace nabízí rychlý přehled trasy.

- Klepnutím na tlačítko  spustíte simulaci v normální rychlosti. V tomto režimu zazní hlasové pokyny. Tento režim slouží pro předváděcí účely nebo pro kontrolu náročných částí trasy.

3. Simulaci lze kdykoli zrušit klepnutím na tlačítko .

### 3.7 Povolení bezpečnostního režimu

Tato funkce je dostupná jen v Pokročilém režimu.

Bezpečnostní režim vypne při rychlosti nad 10 km/h dotykový displej, abyste se mohli věnovat jen řízení. Během řízení nebudete moci nastavit nový cíl ani změnit nastavení. Bude dostupný jediný ovládací prvek obrazovky, a to speciální tah, který znovu aktivuje obrazovku s mapou.

Tento postup je vysvětlen pro situaci, kdy začínáte na obrazovce s mapou.


Klepněte na následující tlačítka:  ,  ,  , .

### 3.8 Pozastavení aktivní trasy

Není nutné aktivní trasu pozastavit: Až zase vyjedete na cestu, systém Nav N Go iGO 8 obnoví hlasové pokyny od aktuální polohy.

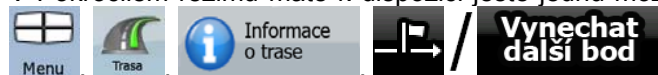
### 3.9 Odstranění dalšího průjezdního bodu z trasy

Odstranění dalšího bodu trasy (dalšího průjezdního bodu) provedete nejnadhěji v Základním režimu a Pokročilém režimu tak, že otevřete obrazovku Informace o trase klepnutím na pole

Informace o změně směru () na obrazovce s mapou a klepnete na ikonu

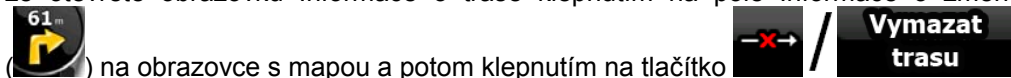


V Pokročilém režimu máte k dispozici ještě jednu možnost. Klepněte na následující tlačítka:



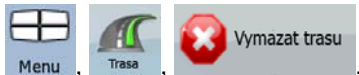
### 3.10 Odstranění aktivní trasy


Odstranění aktivní trasy provedete nejjednodušší v Základním režimu a Pokročilém režimu tak, že otevřete obrazovku Informace o trase klepnutím na pole Informace o změně směru




() na obrazovce s mapou a potom klepnutím na tlačítko  / **Vymazat trasu**.


V Pokročilém režimu máte k dispozici ještě jednu možnost. Klepněte na následující tlačítka:



 **Poznámka:** Pokud jsou na aktivní trase průjezdní body, trasu nelze odstranit přímo


pomocí obrazovky Informace o trase. Opakovaně klepněte na tlačítko 

/ **Vynechat další bod**, dokud nezmizí všechny průjezdní body a dokud se

nezobrazí tlačítko  / **Vymazat trasu**. Klepnutím na ně zrušíte celou trasu.

### 3.11 Používání protokolu trasy

Systém Nav N Go iGO 8 může zaznamenávat průběh jízdy (průběžné změny polohy GPS).


 **Rada:** Pro tento účel nemusíte vybírat cíl a vytvářet trasu; také můžete zaznamenat jízdu v režimu bez navigace.


Tato funkce je dostupná jen v Pokročilém režimu.

Tento postup je vysvětlen pro situaci, kdy začínáte na obrazovce s mapou.

#### Záznam projeté cesty (vytvoření protokolu trasy)


1. Vyjed'te.

2. Klepněte na následující tlačítka:  ,  ,  .

3. Spust'te nahrávání: Klepněte na tlačítko .



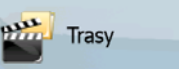


Znovu se zobrazí mapa a můžete pokračovat v jízdě.

4. Zopakujte předchozí kroky. Pokud potom klepnete na tlačítko , nahrávání se zastaví. Systém Nav N Go iGO 8 označí protokol trasy časovým údajem.




(Nahrávání protokolu trasy lze spustit a ukončit také klepnutím na tlačítko  v položce Rychlé menu.)



## Simulace protokolu trasy na mapě

1. Klepněte na následující tlačítka:  ,  ,  .
2. Najděte požadovaný protokol trasy a potom klepněte na tlačítko  vedle záznamu.
3. Mapa se obnoví a zahájí se simulace podle protokolu trasy.
4. Přehrávání lze kdykoli zastavit klepnutím na tlačítko  .



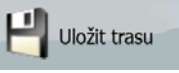


## Změna barvy protokolu trasy

1. Klepněte na následující tlačítka:  ,  ,  .
2. Najděte požadovaný protokol trasy a potom klepněte na jedno z barevných tlačítek.

## 3.12 Uložení trasy

Tato funkce je dostupná jen v Pokročilém režimu.

Tento postup je vysvětlen pro situaci, kdy začínáte na obrazovce s mapou.

1. Klepněte na následující tlačítka:  ,  ,  .
2. Zadejte název uložené trasy a klepněte na tlačítko  /  .

System Nav N Go iGO 8 při ukládání trasy neukládá jen body trasy, ale celý itinerář:

- Uložená trasa mohla být ovlivněna informacemi TMC. Pokud budete chtít trasu použít později, zobrazí se tak, v jakém stavu byla při uložení. Pokud však bude třeba ji přepočítat, v nové trase budou použity aktuální informace TMC.
- Pokud od prvního uložení trasy provedete aktualizaci mapy, systém Nav N Go iGO 8 změnu rozpozná a přepočte navigační pokyny podle nejnovějších informací na mapě.
- Systém Nav N Go iGO 8 odstraní z trasy průjezdní body, které jste již při navigaci projeli, a úseky, které jste použili na cestě přes tyto průjezdní body. Chcete-li tomu zabránit a tuto trasu uložit, uložte ji před zahájením navigace.

## 3.13 Načtení uložené trasy

Tato funkce je dostupná jen v Pokročilém režimu.

Tento postup je vysvětlen pro situaci, kdy začínáte na obrazovce s mapou.






1. Klepněte na následující tlačítka: Menu , Trasa , Načíst trasu .
2. Klepněte na trasu, na které chcete navigovat.
3. Jestliže se bude výchozí poloha uložené trasy lišit od aktuální polohy GPS, velmi pravděpodobně budete muset potvrdit, že chcete navigaci zastavit od aktuální polohy GPS a použít výchozí bod načtené trasy.
  - Použijete-li tuto možnost, automatický přepočítání mimo trasu bude vypnut.
  - Pokud určíte, že bude jako výchozí bod použita aktuální poloha GPS, trasa bude přepočítána od aktuální polohy.
4. Mapa se znovu zobrazí a navigace bude připravena k zahájení.

## 4 Referenční průvodce (Pokročilý režim)

Na následujících stránkách je popis různých obrazovek s menu systému Nav N Go iGO 8 při použití Pokročilého režimu. V Základním režimu tyto funkce fungují stejným způsobem, k dispozici jsou však jen některé z nich.

### Menu Navigace:

Po spuštění systému Nav N Go iGO 8 se zobrazí menu Navigace. Odtud lze otevřít následující obrazovky:

Obrazovka	Tlačítko	Popis
Mapa		Obrazovka s mapou.
Najít		Slouží k volbě cíle (například adresy nebo bodu POI), také můžete použít vyhledávací modul systému Nav N Go iGO 8 (například k vyhledání telefonního čísla nebo bodu POI).
Trasa		Správa aktivní trasy (získání informací, změna nebo odstranění trasy nebo částí) nebo plánování trasy bez příjmu signálu GPS.
Správa		Správa uživatelských dat, jako například uložených umístění (položky POI, Oblíbené, Značky a Historie), uložených tras a protokolů trasy.
Nastavení		Ovládání chování systému Nav N Go iGO 8, například rozvržení mapy během navigace, použité jazyky nebo varování.

### 4.1 Obrazovka s mapou

Systém Nav N Go iGO 8 je primárně určen pro pozemní navigaci. Proto mapy v systému Nav N Go iGO 8 vypadají podobně jako tištěné silniční mapy. Systém Nav N Go iGO 8 však poskytuje mnohem více možností než standardní tištěné mapy: můžete přizpůsobit vzhled a obsah mapy.









Nejdůležitější a nejčastěji používanou obrazovkou systému Nav N Go iGO 8 je obrazovka s mapou.






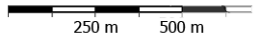




Během navigace se na obrazovce zobrazují informace o trase a cestovní data (levý snímek). Jakmile však klepnete na mapu, na několik sekund se zobrazí další tlačítka a ovládací prvky (pravý snímek). Většina prvků obrazovky funguje jako tlačítka.

Symbol	Název	Akce
	Informace o změně směru, tj. další událost trasy.	Otevře obrazovku Informace o trase.
	Druhá následující událost trasy	Otevře seznam Itinerář.
	Cestovní data	Otevře obrazovku Informace o cestě.
	Stav baterie	Otevře obrazovku Rychlé menu.
	Přesnost polohy GPS	Otevře obrazovku Rychlé menu.
	Vozidlo použité pro výpočet trasy	Otevře obrazovku Rychlé menu.
Horní řádek	Další ulice	není dostupné
Dolní řádek	Aktuální ulice a čísla domů vlevo a vpravo	není dostupné
	Režimy zobrazení mapy	Přepíná mezi 2D a 3D režimy zobrazení mapy.
	Menu	Otevře menu Navigace.
	Obchvat	Otevře obrazovku Obchvat nabízející dva prvky pro úpravu trasy: <ul style="list-style-type: none"> <li>seznam Uložená kritéria hledání,</li> <li>tlačítko pro vynechání částí</li> </ul>

Symbol	Název	Akce
		trasy.
	Menu Poloha (zobrazí se při navigaci na trase)	Otevře menu Poloha.
	Menu Kurzor (zobrazí se, pokud není k dispozici žádná poloha GPS nebo kurzor není na aktuální poloze GPS)	Otevře menu Kurzor.
	Zobrazení/skrytí tlačítek pro ovládání mapy	Klepnutím na toto tlačítko zobrazíte nebo skryjete následující tlačítka pro ovládání mapy: <ul style="list-style-type: none"> <li>• Zvětšení a zmenšení</li> <li>• Otočení doleva a doprava (jen 3D mapa)</li> <li>• Naklonění nahoru a dolů (jen 3D mapa)</li> <li>• Tlačítka předvolby změny měřítka (jen 2D mapa)</li> <li>• Tlačítka Předvolba naklonění a změny měřítka (jen 3D mapa)</li> <li>• Tlačítko Zpět na polohu GPS</li> <li>• Tlačítko Automatické měřítka</li> </ul>
	Otočit doleva, otočit doprava	Otočí 3D mapu doleva nebo doprava.
	Naklonit nahoru, naklonit dolů	Nakloní 3D mapu.
	Zvětšit, zmenšit	Změní měřítka mapy.
	Zpět na polohu GPS (Zobrazí se, pokud je k dispozici poloha GPS a posunete mapu.)	Klepnutím na toto tlačítko přesunete mapu zpět na aktuální polohu GPS. Pokud byla mapa otočena ve 3D režimu, automatické otočení mapy se také obnoví.
	Aktivace funkce Automatické měřítka (Nahradí předchozí tlačítko, pokud není k dispozici poloha GPS nebo nebyla posunuta mapa.)	<u>Jestliže jednou klepnete na toto tlačítko</u> , povolíte funkci Automatické měřítka. <u>Jestliže klepnete a přidržíte toto tlačítko</u> , můžete nastavit limity měřítka pro funkci Automatické měřítka.

Symbol	Název	Akce
	Tlačítka předvolby změny měřítka (k dispozici jen v Pokročilém režimu)	<u>Klepnutím na jedno z tlačítek předvolby</u> nastavte měřítko na pevnou předem definovanou hodnotu. Funkce Automatické měřítko je vypnutá. Tato tlačítka jsou k dispozici v 2D režimu.  <u>Klepnutím a přidržením jakéhokoli z těchto tlačítek</u> nastavíte aktuální měřítko nebo obnovíte původní hodnotu.
	Tlačítka Předvolba naklonění (k dispozici jen v Pokročilém režimu)	<u>Klepnutím na jedno z tlačítek předvolby</u> nastavte naklonění a měřítko na pevné předem definované hodnoty. Funkce Automatické měřítko je vypnutá. Tato tlačítka jsou k dispozici v 3D režimu.  <u>Klepnutím a přidržením jakéhokoli z těchto tlačítek</u> nastavíte aktuální úroveň naklonění a měřítka, nebo obnovíte původní hodnoty.
	Aktuální poloha GPS (na nejbližší silnici)	není dostupné
	Kurzor (zvolené místo na mapě)	není dostupné
	Informace o pruhu	není dostupné
Oranžový řádek	Aktivní trasa	není dostupné
	Měřítka mapy (jen 2D mapa)	není dostupné

#### 4.1.1 Ikony na mapě





Na mapě se zobrazují různé ikony označující stav. Většina z nich funguje jako tlačítko. Poskytují následující informace:

- Přesnost polohy GPS
- Stav baterie
- Typ vozidla použitý pro výpočet trasy
- Zvuk (ztlumený nebo povolený)
- Stav nahrávání protokolu trasy
- Stav příjmu a zpracování informací TMC
- Stav připojení a komunikace bluetooth





#### 4.1.1.1 Indikátor Baterie, Přesnost polohy GPS a Typ vozidla

Tato oblast je určena pro více indikátorů stavu a také slouží jako tlačítko pro otevření položky Rychlé menu.







Část pro baterii ukazuje informace o nabíjecí baterii zařízení.

Ikona	Popis
	Baterie se nabíjí. Zařízení je napájeno z externího zdroje napájení.
	Baterie se nenabíjí, ale je plně nabitá.
	Baterie není plně nabitá, ale stále má dostatečnou kapacitu.
	Baterii je třeba nabít.

Indikátor Kvalita příjmu GPS ukazuje aktuální přesnost polohy.















Ikona	Popis
	Systém Nav N Go iGO 8 není připojen k přijímači GPS: Navigace GPS není možná.  Zařízení se zabudovaným přijímačem GPS jsou připojena trvale. U takových zařízení se za běžných okolností tato ikona nezobrazuje.
	Systém Nav N Go iGO 8 je připojen k přijímači GPS, ale signál je příliš slabý a přijímač nemůže polohu GPS určit.  Navigace GPS není možná.
	Systém je připojen k malému počtu satelitů. Informace o poloze jsou dostupné, ale informace o výšce nelze vypočítat.  Navigace GPS je možná, ale informace o poloze mohou obsahovat značné chyby.
	Informace o výšce jsou dostupné, pozice je určena jako 3D.  Navigace GPS je možná.

Zbývající část pole označuje typ vozidla použitý pro výpočet trasy.

Ikona	Typ vozidla
	Auto
	Taxi
	Bus
	Vozidla první pomoci
	Kolo
	Chodec

#### 4.1.1.2 Panel indikátorů stavu


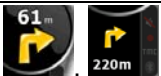

Informuje o různých stavech systému. Označuje následující informace o stavu na jednom panelu:

<b>Ikona</b>	<b>Popis</b>
	Zvuk systému Nav N Go iGO 8 je ztlumen.
	Zvuk systému Nav N Go iGO 8 je povolen.
	Systém Nav N Go iGO 8 nahrává protokol trasy, je-li k dispozici poloha GPS.
	Nahrávání protokolu trasy je zakázáno.
	Není připojen žádný přijímač TMC nebo je zařízení TMC vypnuto.
	Přijímač TMC je připojen a probíhá příjem rádiové stanice s vysíláním TMC.
	K dispozici jsou nové nepřečtené události TMC.
	Část trasy je objeta podle událostí TMC.
	Část trasy je uvedena v událostech TMC, ale nelze ji objet (například cíl se nachází na ucpané ulici).
	Stanice bluetooth je vypnuta.
	Stanice bluetooth je zapnuta, ale není připojen žádný telefon.
	Došlo k chybě připojení bluetooth.
	Systém Nav N Go iGO 8 je k telefonu připojen jako zařízení handsfree pomocí rozhraní Bluetooth.
	Telefonní hovor probíhá přes připojení bluetooth.












#### 4.1.1.3 Další dvě události trasy (pole Informace o změně směru)

Na obrazovce s mapou jsou dvě pole pro zobrazení následujících dvou odbočení (události trasy v seznamu Itinerář). Je zobrazen typ události (odbočení, kruhový objezd, sjezd z dálnice atd.) a její vzdálenost od aktuální polohy GPS.

Většina těchto ikon je snadno rozpoznatelná a také je znáte jako silniční značky. Následující tabulka obsahuje některé obvyklé události trasy. Tyto symboly se používají v obou polích:

<b>Ikona</b>	<b>Popis</b>
	Zahněte vlevo.
	Zahněte vpravo.
	Otočte se zpět.



Ikona	Popis
	Jed'te vpravo.
	Zahněte ostře vlevo.
	Držte se vlevo.
	Jed'te přes křižovatku rovně.
	Vjed'te na kruhový objezd. Číslo výjezdu je uvedeno v kruhu, avšak jen pro následující změnu směru.
	Vjed'te na dálnici.
	Sjed'te z dálnice.
	Nalod'te se na trajekt.
	Sjed'te z trajektu.
	Blížíte se k dalšímu průjezdnímu bodu.
	Blížíte se k cíli.

V určitých situacích, kdy události trasy nejsou důležité, tato pole zobrazují různé užitečné informace. Následuje jejich popis: page 18.

## 4.1.2 Objekty na mapě

### 4.1.2.1 Ulice a silnice


Systém Nav N Go iGO 8 zobrazuje ulice podobným způsobem, jako jsou zobrazeny na tištěných mapách. Jejich šířka a barvy odpovídají jejich významu: Můžete snadno rozeznat dálnici od malé uličky.

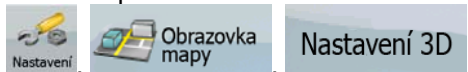
---

 Rada: Pokud při navigaci nechcete zobrazovat názvy ulic, můžete je vypnout (page 75).

---

### 4.1.2.2 Typy 3D objektů

Chcete-li povolit nebo zakázat 3D vizualizaci na mapě, klepněte na následující tlačítka:  Menu









Systém Nav N Go iGO 8 podporuje následující typy 3D objektů:

Typ	Popis
3D význačné prvky	Význačné prvky jsou 3D objekty nebo jednoduché symboly význačných nebo známých objektů. 3D význačné body jsou k dispozici jen ve vybraných městech a zemích.
Výškový model	Kopce a hory jsou zobrazeny na pozadí 3D mapy a na 2D mapě jsou znázorněny barvou.
Mimoúrovňová silnice	Komplexní křižovatky a například nadjezdy nebo podzemní tunely jsou zobrazeny 3D grafikou.
3D budovy	3D města jsou města v trojrozměrném zobrazení, které odpovídá skutečné velikosti budov a pozici na mapě. Data budov se zobrazují jen pro centra významných měst v USA a Evropě.
3D terén	Data mapy 3D terénu znázorňují změny v terénu a výškové změny, když mapu prohlídíte nebo ji používáte k vytvoření trasy v zobrazení 3D při navigaci.

#### 4.1.2.3 Prvky aktivní trasy

Systém Nav N Go iGO 8 zobrazuje trasu tímto způsobem:

Symbol	Název	Popis
	Aktuální poloha GPS	Na mapě je zobrazena aktuální poloha. <ul style="list-style-type: none"> <li>V režimu chodce označuje přesnou polohu GPS.</li> <li>Bylo-li pro výpočet trasy vybráno vozidlo, na nejbližší silnici bude přidána šipka.</li> </ul>
	Kurzor (zvolené místo na mapě)	Místo vybrané v menu Najít nebo bod na mapě vybraný klepnutím na mapu.
	Výchozí bod	První bod trasy. Je-li k dispozici poloha GPS, obvykle se jedná o výchozí bod na trase. Pokud není k dispozici platná poloha GPS, systém Nav N Go iGO 8 použije pro výchozí bod poslední známou polohu GPS. Pokud používáte uloženou trasu, systém Nav N Go iGO 8 se zeptá, zda chcete jako výchozí bod použít polohu GPS, nebo první bod uložené trasy. Výchozí bod lze upravit v menu Kurzor. Pokud toto provedete, je nutno vypnout přepočítání mimo trasu, aby byl vybraný bod zachován jako výchozí bod. Pokud automatické přepočítání mimo trasu vypnete pro jakoukoli z předchozích položek, klepnutím na tlačítko  v poli Informace o změně směru se spustí přepočítání trasy od aktuální polohy GPS, ale také se znovu zapne automatické přepočítání mimo trasu.

Symbol	Název	Popis
	Průjezdni bod	Průjezdni bod je dílčí cíl. Do trasy lze vložit libovolný počet průjezdních bodů.
	Cíl (koncový bod)	Poslední bod trasy je cíl.
	Barva trasy	Trasa je na mapě vždy barevně vyznačena, a to v barevném schématu pro den i noc. Aktivní úsek trasy má vždy světlejší odstín než neaktivní (nadcházející) úseky.
	Aktivní úsek trasy	Část trasy, po níž právě jedete. Jestliže jste nepřidali žádné průjezdni body (jen cíl), celá trasa bude aktivní trasou. Pokud ještě přidáte průjezdni body, aktivní úsek bude část trasy od aktuálního místa k dalšímu bodu trasy. (Další průjezdni bod nebo cíl, pokud na trase nejsou již žádné další průjezdni body.)
	Neaktivní úseky trasy	Nadcházející úseky trasy; úsek se stane aktivním, jakmile dorazíte k průjezdnímu bodu.
	Ulice a silnice vyloučené z navigace	Můžete se rozhodnout, zda chcete použít nebo vyhnout se určitým typům silnic (page 76). Pokud se však systém Nav N Go iGO 8 nedokáže takovým silnicím vyhnout, trasa je bude obsahovat a budou zobrazeny v jiné barvě, než je barva trasy.



### 4.1.3 Menu Obchvat

Tato obrazovka nabízí během navigace možnosti obchvatu. Lze je otevřít přímo na obrazovce




s mapou klepnutím na tlačítko

Máte následující možnosti:
















- V hlavní části obrazovky je zobrazena první stránka uložených kritérií hledání. Výběrem libovolného kritéria se rychle zobrazí seznam nejbližších odpovídajících bodů POI a okamžitě se naplánuje nová trasa do požadovaného bodu nebo se vloží jako průjezdni bod do aktivní trasy.
- V Pokročilém režimu se v dolní části zobrazuje více tlačítek:
  -  / **Vynechat..**: Pokud chcete objet část trasy od další křižovatky, klepněte na toto tlačítko a vyberte vzdálenost, kterou chcete objet.
  -  / **Smazat zakázané**: Pokud jste dříve použili výše uvedenou funkci, klepnutím na toto tlačítko odstraníte omezení z mapy.

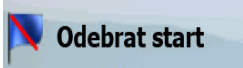


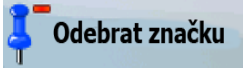



### 4.1.4 Menu Kurzor

Jakmile vyberete jeden bod v menu Najít, na mapě se zobrazí menu Cursor obsahující možné akce pro vybraný bod.

Při klepnutí na mapu se zobrazí tlačítka. Opětovným klepnutím vložíte kurzor (svítící červený bod). Nyní klepněte na ikonu . Otevře se menu Kurzor obsahující dostupné možnosti. Aby bylo možné zobrazit část mapy s menu Kurzor, zpočátku obsahuje jen několik tlačítek.

Všechny možnosti zobrazíte klepnutím na ikonu .

Tlačítko	Popis
	Zavře menu Kurzor a obnoví předchozí obrazovku.
	Zmenší mapu.
	Zvětší mapu.
	I když je zobrazeno menu Kurzor, můžete posunout mapu nebo měnit její měřítko a také lze klepnutím na libovolné místo na mapě vložit kurzor na nové místo. Pokud však použijete toto tlačítko, kurzor se vrátí zpět na místo, na kterém byl v okamžiku otevření menu Kurzor.
	Zobrazí se na místě kurzoru, pokud je na stejném místě, na kterém byl při otevření menu Kurzor.
	Zobrazí se na místě kurzoru, pokud bylo změněno jeho umístění od okamžiku, kdy bylo otevřeno menu Kurzor.
 / <b>Info</b>	Otevře novou obrazovku s adresou a souřadnicemi v místě kurzoru a seznamem blízkých bodů POI.
<b>Více možností...</b>	Otevře menu Kurzor přes celou obrazovku. Bude obsahovat všechny dostupné možnosti.
 <b>Nastavit jako cíl</b>	Bude vypočítána nová trasa s kurzorem označujícím cíl. Předchozí trasa bude odstraněna.
 <b>Odebrat cíl</b>	Pokud je kurzor na cíli nebo v jeho blízkosti, toto tlačítko nahradí předchozí tlačítko a odstraní z trasy aktuální cíl. Poslední průjezdní bod bude změněn na cíl. Pokud nejsou k dispozici žádné průjezdní body, bude odstraněna trasa.
 <b>Vložit průjezdní</b>	Kurzor bude přidán na aktivní trasu jako dílčí bod trasy, tj. místo, kterým musíte projet před dosažením cíle. Pokud trasa již obsahuje průjezdní bod, otevře se obrazovka Upravit trasu, která umožňuje určit umístění nového průjezdního bodu na trase.
 <b>Odstranit průjezd</b>	Pokud je kurzor na průjezdním bodu nebo v jeho blízkosti, toto tlačítko nahradí předchozí tlačítko a odstraní z trasy vybraný průjezdní bod. Trasa bude přepočítána bez použití odstraněného bodu.
 <b>Pokračovat</b>	Kurzor bude umístěn na konec trasy jako její cíl. Předchozí cíl bude změněn na poslední průjezdní bod.
 <b>Metody navádění</b>	Toto tlačítko je podobné tlačítku  . Otevře však novou obrazovku, na které bude trasa přepočítána za použití všech možných metod výpočtu trasy (Rychlá, Krátká, Ekonomická a Snadná). Prohlédněte si výsledky a vyberte požadovanou trasu k navigaci.
 <b>Nastavit jako začátek</b>	Z kurzoru se stane výchozí bod trasy. To znamená, že trasa nebude zahájena od aktuální polohy GPS. Také je nutno

Tlačítko	Popis
	vypnout automatické přepočítání mimo trasu, aby zůstal zachován vybraný výchozí bod.
 Odebrat start	Pokud je kurzor na výchozím bodu nebo v jeho blízkosti, toto tlačítko nahradí předchozí tlačítko a odstraní z trasy výchozí bod. Aktuální poloha GPS bude znovu použita jako výchozí bod a automatické přepočítání mimo trasu bude znovu zapnuto.
 Přidat POI	Kurzor bude uložen jako vlastní POI. Vyberte skupinu POI a pojmenujte bod POI. Potom vyberte vhodnou ikonu a případně zadejte telefonní číslo nebo jakékoli další vhodné informace.
 Přidat značku	Na místa na mapě lze vložit značky. Na rozdíl od bodů POI nemají značky žádný název ani pro ně nejsou k dispozici žádné podrobnosti. K odlišení značek na mapě se používají barvy.
 Odebrat značku	Pokud je kurzor na značce, nebo v její blízkosti, toto tlačítko nahradí předchozí tlačítko a odstraní značku, u které je kurzor.
 Přidat rychl. kameru	Kurzor bude uložen jako místo bezpečnostní kamery (rychlostní kamera nebo kamera sledující křižovatky). Otevře se nová obrazovka, na které můžete nastavit typ kamery, směr sledování provozu a případně i kontrolovaný rychlostní limit.
 Upravit kameru	Pokud je kurzor na místě rychlostní kamery, nebo v její blízkosti, toto tlačítko nahradí předchozí tlačítko a otevře novou obrazovku, na které můžete upravit podrobnosti o kameře.
 Přidat do oblíbených	Umístění kurzoru bude přidáno do seznamu často navštívených cílů, který se jmenuje Oblíbené. Položky v seznamu Oblíbené lze pojmenovat.

#### 4.1.5 Menu Poloha


Pokud pojedete podle doporučené trasy na mapě (kurzor bude představovat aktuální polohu GPS), menu Poloha nahradí menu Kurzor. Neobsahuje tlačítka pro změnu aktuální trasy, protože polohu GPS nelze použít jako bod trasy.

Menu Poloha lze otevřít klepnutím na tlačítko

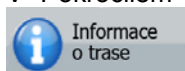


#### 4.1.6 Obrazovka Informace o trase

Obrazovka Informace o trase obsahuje všechna data a některé funkce, které jsou pro navigaci nezbytné. Tuto obrazovku lze otevřít dvěma způsoby:

- Přímo na obrazovce s mapou klepnutím na pole Informace o změně směru ().

- V Pokročilém režimu v menu Navigace klepnutím na následující tlačítka:









V horní části obrazovky jsou zobrazeny informace o aktuální trase. Pole na této obrazovce se neustále aktualizují, je-li obrazovka otevřená.

Pokud obrazovku otevřete, všechna pole budou obsahovat informace o dosažení konečného cíle. Klepnutím na libovolné pole zobrazíte data o průjezdních bodech od prvního bodu až k cíli.

Obrazovka poskytuje následující data a funkce:

Název	Popis	Funkce
Řádek Trasa	V horní části této obrazovky se zobrazuje plánovaná trasa jako vodorovná čára. Bod zcela vlevo je počátek trasy, bod zcela vpravo je konečný cíl. Na trase lze vidět praporky průjezdních bodů rozmístěné podle jejich vzdálenosti.	Klepnutím na toto pole změníte obsah datových polí na informace o průjezdních bodech.
Přepokládaný příjezd	Zobrazuje čas předpokládaného příjezdu do konečného cíle trasy podle informací dostupných pro zbývající část trasy. Výpočet nebere v úvahu zácpy a další možná zpoždění.	Klepnutím na toto pole změníte obsah datových polí na informace o průjezdních bodech.
Zbývající trasa	Zobrazuje vzdálenost, kterou je třeba ujet na trase před dosažením konečného cíle.	Klepnutím na toto pole změníte obsah datových polí na informace o průjezdních bodech.
Zbývající čas	Zobrazuje čas potřebný k dosažení konečného cíle trasy podle informací dostupných pro zbývající část trasy. Výpočet nebere v úvahu zácpy a další možná zpoždění.	Klepnutím na toto pole změníte obsah datových polí na informace o průjezdních bodech.
Metoda	Toto pole zobrazuje způsob výpočtu trasy. Zobrazuje buď pole Metoda výpočtu trasy, nebo Vozidlo v menu Možnosti plánování trasy. Pokud jste zvolili možnost Auto, Taxi nebo Bus, zobrazí se zde typ trasy (Rychlá, Krátká, Snadná nebo Ekonomická); pokud jste vybrali možnost První pomoc, Kolo nebo Chodec, zobrazí se zde tato informace.	Klepnutím na toto pole změníte obsah datových polí na informace o průjezdních bodech.
Ikony varování	V těchto polích se zobrazují grafické symboly, pokud jsou k plánované trase připojena varování. Toto jsou varování, takže ikony vždy zobrazují informace pro celou trasu, i když datová pole zobrazují pouze hodnoty od aktuální polohy do průjezdního	Vysvětlení získáte klepnutím na libovolnou ikonu.

Název	Popis	Funkce
	bodů.	
 / <b>Nastavení</b>		Otevře obrazovku Možnosti plánování trasy v menu Nastavení.
 / <b>Plánovat na mapě</b>		Otevře obrazovku s mapou vytvořenou pro plánování trasy.
 / <b>Vynechat další bod</b>	Zobrazí se, jen pokud existuje alespoň jeden průjezdní bod.	Odstraní další průjezdní bod z trasy.
 / <b>Vymazat trasu</b>	Zobrazí se, jen pokud na trase neexistují žádné průjezdní body.	Odstraní aktivní trasu.

#### 4.1.7 Obrazovka Informace o cestě

Obrazovka Informace o cestě obsahuje data o trase i cestě, která můžete na cestách potřebovat. Lze ji otevřít přímo na obrazovce s mapou klepnutím na pole Informace o cestě


().





Pole na této obrazovce se neustále aktualizují, je-li obrazovka otevřená.




Pokud obrazovku otevřete, všechna datová pole trasy budou obsahovat informace o





dosažení konečného cíle. Klepnutím na tlačítko  / **Další průjezd** se zobrazí všechna pole týkající se trasy data dalšího průjezdního bodu. Opakovaným klepnutím na toto tlačítko lze přepínat mezi dvěma možnostmi.

Obrazovka poskytuje následující data a funkce:




Název	Popis	Funkce
 nebo 	Zobrazuje, zda datová pole trasy uvádějí informace o konečném cíli (kostkovaný praporek) nebo o dalším průjezdním bodu (žlutý praporek).	
Pole vedle praporku	Zobrazuje název nebo číslo aktuální ulice či silnice.	
Informace o změně směru	Zobrazuje typ a vzdálenost další události trasy.	
Kompas	Zobrazí aktuální směr.	Klepnutím na toto pole jej zobrazíte na mapě v jednom z polí cestovních dat.
Tachoměr	Graficky a číselně zobrazuje aktuální	Klepnutím na toto pole ji

Název	Popis	Funkce
	rychlost.	zobrazíte na mapě v jednom z polí cestovních dat.
Zbývající vzdálenost	Zobrazuje vzdálenost, kterou je třeba ujet na trase před dosažením konečného cíle.	Klepnutím na toto pole ji zobrazíte na mapě v jednom z polí cestovních dat.
Zbývající čas	Zobrazuje čas potřebný k dosažení konečného cíle trasy podle informací dostupných pro zbývající části trasy. Výpočet nebere v úvahu zácpy a další možná zpoždění.	Klepnutím na toto pole jej zobrazíte na mapě v jednom z polí cestovních dat.
Čas příjezdu	Zobrazuje čas předpokládaného příjezdu do konečného cíle trasy podle informací dostupných pro zbývající části trasy. Výpočet nebere v úvahu zácpy a další možná zpoždění.	Klepnutím na toto pole jej zobrazíte na mapě v jednom z polí cestovních dat.
Čas GPS	Zobrazuje aktuální čas upravený podle časového pásma. Přesný čas poskytují satelity GPS a informace o časových pásmech pocházejí z mapy nebo je lze nastavit ručně v nabídce Místní nastavení.	Klepnutím na toto pole jej zobrazíte na mapě v jednom z polí cestovních dat.
Nadmořská výška	Zobrazuje výšku, pokud ji přijímač GPS uvádí.	Klepnutím na toto pole ji zobrazíte na mapě v jednom z polí cestovních dat.
Rychlostní limit	Zobrazuje rychlostní limit aktuální silnice, pokud jej mapa obsahuje.	Klepnutím na toto pole jej zobrazíte na mapě v jednom z polí cestovních dat.
 / Počítač cesty		Otevře novou obrazovku se třemi resetovatelnými cestovními počítači.
 / Další průjezd		Klepnutím na toto tlačítko lze změnit obsah datových polí trasy a zobrazit informace o dalším průjezdním bodu.
 / Cíl	Pokud klepnete na předchozí tlačítko, toto tlačítko je nahradí.	Klepnutím na toto tlačítko se znovu zobrazí v datových polích trasy informace o konečném cíli.

Vedle většiny polí na této obrazovce je symbol . Tento symbol značí, zda je dané pole na mapě zobrazeno jako součást cestovních dat. Také zobrazuje polohu dat následujícím způsobem:



Symbol	Popis
	Tato hodnota se nezobrazuje na obrazovce s mapou.



Symbol	Popis
	Tato hodnota se zobrazuje na obrazovce s mapou v oblasti cestovních dat. Tato hodnota se zobrazuje v horní části.
	Tato hodnota se zobrazuje na obrazovce s mapou v oblasti cestovních dat. Tato hodnota se zobrazuje ve střední části.
	Tato hodnota se zobrazuje na obrazovce s mapou v oblasti cestovních dat. Tato hodnota se zobrazuje v dolní části.

#### 4.1.7.1 Obrazovka Cestovní počítač









Obrazovka Cestovní počítač poskytuje shromážděná cestovní data. Lze ji otevřít přímo na

obrazovce Informace o cestě klepnutím na tlačítko  / .

Pole na této obrazovce se neustále aktualizují, je-li obrazovka otevřená.


Mezi cestami lze přepínat, pozastavovat je a znovu spouštět nebo resetovat jejich data.

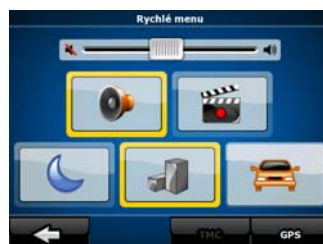
Obrazovka poskytuje následující funkce:

Název	Popis
 / 	Pozastaví cestu aktuálně zobrazenou na obrazovce. Hodnoty na obrazovce se již nemění.
 / 	Toto tlačítko nahradí předchozí, pokud bylo aktivováno. Klepnutím na toto tlačítko se obnoví shromažďování cestovních dat.
 / 	Resetuje všechna počítadla aktuálně zobrazené cesty. Shromažďování cestovních dat se znovu spustí, pouze když systém Nav N Go iGO 8 obdrží polohu GPS.
 , 	Prochází všechny cesty.

#### 4.1.8 Rychlé menu










Rychlé menu obsahuje ovládací prvky, které jsou užitečné při navigaci. Lze je otevřít přímo

na obrazovce s mapou klepnutím na tlačítko .

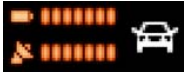



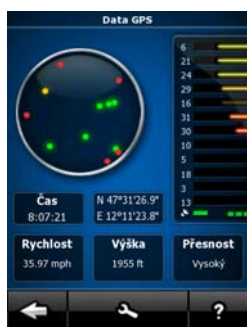
Pokud klepnete na jakýkoli z přepínačů v Rychlém menu (kromě položky Typ vozidla), znovu se aktivuje obrazovka s mapou. Přepínač je zapnutý, jestliže svítí jeho indikátor. Tlačítko Typ

vozidla je odlišné. Toto tlačítko umožňuje vybrat různé možnosti. Otevře seznam dostupných možností. Na tlačítku bude zobrazen symbol vybraného vozidla.

Název	Hlavní funkce (jedno klepnutí)	Funkce (klepnutí a přidržení)
Posuvník Hlavní hlasitost	Upraví hlasitost zařízení. Má vliv na všechny zvuky systému.	Žádná akce.
	Pokud chcete upravit jen hlasitost, zobrazte pomocí tohoto tlačítka obrazovku s mapou.	Otevře se menu Navigace.
	Ztlumí všechny zvuky systému Nav N Go iGO 8.	Otevře menu Nastavení zvuku.
	Manuálně přepíná mezi schémata barev pro den a noc. Tím se však automatické přepínání mezi dvěma schémata nedeaktivuje: příslušné barevné schéma se zapne, jakmile nadejde plánovaná doba.	Otevře menu nastavení Profil barev.
	Na mapě lze zobrazit 3D budovy. Slouží k jejich dočasnému potlačení.	Otevře menu Nastavení 3D.
	Klepněte na toto tlačítko a vyberte typ vozidla pro výpočet trasy. Tuto možnost lze také nastavit v části Plánování trasy v menu Nastavení (page 76). Změna typu vozidla spustí automatické přepočítání trasy.	Otevře možnosti plánování trasy.
	Zapne a vypne nahrávání protokolu trasy, které se nastavuje také na obrazovce Správa protokolů tras.	Otevře menu Správa protokolů tras.
	Otevře obrazovku GPS data s informacemi o satelitech, s daty z přijímače GPS a s tlačítkem pro aktivaci obrazovky Nastavení GPS (detekce přijímače GPS probíhá automaticky).	Žádná akce.
	Pokud je přijímač TMC připojen k systému Nav N Go iGO 8, toto tlačítko otevře seznam zpráv TMC a umožňuje přístup k položce TMC Nastavení a na obrazovku nastavení rádiových stanic.	Žádná akce.
	Otevře obrazovku nastavení Bluetooth.	Žádná akce.

#### 4.1.9 Obrazovka GPS data

Klepněte na následující tlačítka:   : Slouží k otevření obrazovky GPS data a zjištění stavu příjmu GPS.









Ikona	Barva	Název	Popis
	Zelená	Ukazatel kvality polohy GPS	Systém Nav N Go iGO 8 je připojen k přijímači GPS a jsou k dispozici informace o poloze GPS pro 3D navigaci: Systém Nav N Go iGO 8 může vypočítat polohu GPS ve vodorovném a svislém směru.
	Žlutá		Systém Nav N Go iGO 8 je připojen k přijímači GPS a jsou k dispozici informace o poloze GPS pro 2D navigaci: Systém Nav N Go iGO 8 dokáže vypočítat pouze polohu GPS ve vodorovném směru. Polohu ve svislém směru vypočítat nelze.
	Šedá		Systém Nav N Go iGO 8 má připojení k přijímači GPS, ale nejsou k dispozici informace o poloze GPS.
	Červená		Systém Nav N Go iGO 8 není připojen k přijímači GPS.
	Zelená, bliká	Indikátor kvality připojení GPS	Systém Nav N Go iGO 8 je připojen k přijímači GPS.
	Žlutá, bliká		Systém Nav N Go iGO 8 není připojen k přijímači GPS, ale snaží se navázat spojení.
	Červená, bliká		Systém Nav N Go iGO 8 není připojen k přijímači GPS ani se nepokouší navázat spojení.
Virtuální obloha			Virtuální obloha představuje aktuální viditelný úsek oblohy nad vámi, přičemž vaše poloha se zobrazuje uprostřed. Satelity jsou zobrazeny v aktuálních polohách. Systém GPS přijímá data ze zelených i žlutých satelitů. Signál žlutých satelitů je pouze přijímán, zatímco signál zelených satelitů je zařízením GPS používán k výpočtu aktuální polohy.
není dostupné	Souřadnice		Aktuální poloha GPS ve formátu WGS84.
není dostupné	Indikátor satelitů		Tmavé pruhy jsou určeny pro signál žlutých satelitů a svítlící pruhy jsou určeny pro signál zelených satelitů. Čím více satelitů zařízení GPS sleduje (signál zelených satelitů), tím přesnější bude vypočtená pozice.

## 4.2 Menu Najít





Vyberte cíl trasy. Klepněte na následující tlačítka:




Tlačítko	Popis	Reference
 Najít adresu	Jestliže znáte alespoň část adresy, jedná se o nejrychlejší způsob nalezení místa.	page 33
 Najít POI	Cíl cesty můžete vybrat z tisíce bodů POI dodaných se systémem Nav N Go iGO 8 nebo z těch, které jste předtím vytvořili.	page 41
 Historie	Cíle, které jste už v systému Nav N Go iGO 8 zadali, jsou dostupné v seznamu Historie.	page 43
 Najít souřadnice	Cíl můžete vybrat zadáním jeho souřadnic.	page 44
 Oblíbené	Jako cíl můžete zvolit místo, které jste si uložili do seznamu Oblíbené.	page 41
 <b>Plánovat na mapě</b>	Otevře zvláštní obrazovku s 2D mapou, která je optimalizovaná pro plánování trasy. Jsou na ní jen tlačítka Zvětšit a Zmenšit a tlačítka pro úpravu trasy v menu Kurzor.	

## 4.3 Menu Trasa



Slouží k ukládání, načítání a upravování tras. Klepněte na následující tlačítka:







Tlačítko	Popis	Reference
 Informace o trase	Otevře obrazovku s užitečnými daty trasy.	page 61
 Itinerář	Můžete procházet navigační pokyny, podle kterých systém Nav N Go iGO 8 bude postupovat. Některé odbočky nebo ulice lze vyloučit, a upravit tak trasu podle vašich požadavků.	page 26
 Edit trasy	Trasu lze upravit: Můžete odebrat body trasy nebo změnit jejich pořadí.	page 45
 Vymazat trasu	Vymaže aktivní trasu i všechny příslušné body trasy (výchozí bod, průjezdní body a cíl). Pokud budete chtít použít stejnou trasu později, budete ji muset znovu vytvořit od začátku.	page 48
 Uložit trasu	Můžete uložit aktivní trasu pro pozdější použití.	page 49
 Načíst trasu	Pro navigaci můžete načíst dříve uloženou trasu.	page 49

Tlačítko	Popis	Reference
 / <b>Nastavení</b>	Otevře obrazovku Nastavení trasy s ovládacími prvky pro nastavení typu vozidla, typů silnic používaných pro výpočet trasy nebo metody výpočtu trasy.	page 76
 / <b>Průlet</b>	Můžete spustit ukázkou trasy ve vysoké rychlosti.	page 27
 / <b>Simulovat</b>	Můžete spustit ukázkou trasy v normální rychlosti.	

## 4.4 Menu Správa

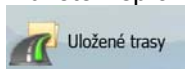
Obsah uložený v systému Nav N Go iGO 8 lze spravovat. Klepněte na následující tlačítka:







Tlačítko	Popis	Reference
 Uložené trasy	Přejmenování nebo odstranění uložených tras	page 69
 Historie	Odstranění položek historie	page 70
 Trasy	Nahrávání, simulace, přejmenování a odstraňování protokolů tras, určování barev protokolů tras pro zobrazení na mapě	page 70
 Oblíbené	Přejmenování nebo odstraňování oblíbených položek	page 71
 POI	Vytváření, aktualizace a odstraňování bodů POI Vytváření, aktualizace a odstraňování skupin POI Nastavení viditelnosti POI	page 71
 Uložené hledání	Vytváření, přejmenování nebo odstraňování uložených kritérií vyhledávání	page 72

### 4.4.1 Správa uložených tras

Můžete spravovat uložené trasy. Klepněte na následující tlačítka:







Tlačítko	Popis
Tlačítko s názvem uložené trasy	Otevře zvolenou trasu pro úpravy.

Tlačítko	Popis
	Odstraní zvolenou trasu.
 / <b>Smazat vše</b>	Vymaže seznam uložených tras.
 , 	Slouží k přechodu mezi stránkami, které obsahují další položky.

#### 4.4.2 Správa historie

Můžete spravovat seznam nedávno použitých míst. Klepněte na následující tlačítka:








Tlačítko	Popis
	Odstraní zvolenou položku ze seznamu Historie.
 / <b>Smaz. historii</b>	Odstraní celý seznam Historie.
 , 	Slouží k přechodu mezi stránkami, které obsahují další položky.

#### 4.4.3 Nastavit Prošlé trasy

Můžete nahrát protokol trasy a potom jej přehrát, zobrazit na mapě a zobrazit podrobnosti.






Klepněte na následující tlačítka:



Tlačítko	Popis
 / <b>Nahrát</b>	Začne nahrávat projížděnou trasu. (Nahrávání protokolu trasy lze spustit také v Rychlém menu.)
 / <b>Stop nahrávání</b>	Zastaví nahrávání protokolu trasy. (Nahrávání protokolu trasy lze zastavit také v Rychlém menu.)
Tlačítko s názvem protokolu trasy	Zobrazí podrobnosti zvoleného protokolu trasy.
	Spustí simulaci vybraného protokolu trasy na mapě.
 , 	Slouží k přechodu mezi stránkami, které obsahují další položky.

Jsou-li zobrazeny podrobnosti protokolu trasy:





Tlačítko	Popis
Tlačítko s názvem protokolu trasy	Otevře obrazovku s klávesnicí, pomocí které můžete přejmenovat protokol trasy.

Tlačítko	Popis
	Klepnutím na toto tlačítko vypnete zobrazení protokolu trasy na mapě. Protokolu trasy nebude přiřazena žádná barva.
	Chcete-li přiřadit protokolu trasy barvu, klepněte na jedno z barevných tlačítek. Protokol trasy se na mapě zobrazí ve vybrané barvě.
 / <b>Na celou obrazovku</b>	Na mapě se znovu zobrazí protokol trasy. Měřítko mapy se změní tak, aby byl zobrazen celý protokol trasy.
 / <b>Vymazat</b>	Odstraní zvolený protokol trasy.
 / <b>Export</b>	Uloží protokol trasy na vloženou paměťovou kartu ve formátu GPX.

#### 4.4.4 Správa oblíbených položek

Můžete spravovat seznam položek Oblíbené. Klepněte na následující tlačítka:




Tlačítko	Popis
Tlačítko s názvem oblíbené položky	Otevře zvolenou oblíbenou položku pro úpravy.
	Odstraní zvolenou položku ze seznamu Oblíbené.
 / <b>Smazat vše</b>	Vymaže seznam Oblíbené.
 , 	Slouží k přechodu mezi stránkami, které obsahují další položky.






#### 4.4.5 Správa bodů POI

Můžete spravovat body POI a nastavit viditelnost POI pro vlastní body POI i pro body dodané




s produktem. Klepněte na následující tlačítka:



Tlačítko/ikona	Popis
Tlačítko s názvem skupiny POI	Otevře seznam dílčích skupin dané skupiny POI. Nový seznam funguje stejně jako tento seznam.
Tlačítko s názvem a adresou položky POI	Otevře zvolený bod POI pro úpravy. V tomto seznamu budou jen ty body POI, které jste vytvořili.
<b>Edit</b>	Otevře zvolenou skupinu POI pro úpravy.
 / <b>Mé POI</b>	Klepnutím lze seznam filtrovat tak, aby obsahoval jen ty body POI, které jste uložili.

Tlačítko/ikona	Popis
 / <b>Vše</b>	Klepnutím zobrazíte v seznamu všechny body POI.
 / <b>Nová skupina</b>	Vytvoří novou skupinu POI na úrovni dané skupiny.
 , 	Slouží k přechodu mezi stránkami, které obsahují další položky.
<input type="checkbox"/>	Tato skupina POI se nezobrazí na mapě.
<input checked="" type="checkbox"/>	Tato skupina POI a všechny její dílčí skupiny se zobrazí na mapě.
<input checked="" type="checkbox"/>	Tato skupina POI a některé její dílčí skupiny se zobrazí na mapě.
	Tato skupina POI obsahuje body POI, které jste uložili.

Je-li otevřena skupina POI pro úpravy:

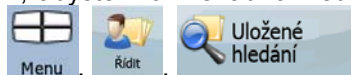
Tlačítko	Popis
<b>VYP</b>	Položky skupiny POI se nezobrazí na mapě.
<b>Blízká</b> , <b>Střední</b> , ...	Tlačítka vzdálenosti nastavují úroveň měřítka, při jaké se položky skupiny POI zobrazí na mapě.
Zahrnuje též podskupiny	Dílčí skupiny v rámci upravované skupiny POI převezmou nastavení viditelnosti skupiny.
Tlačítko s ikonou skupiny POI	Klepnutím na toto tlačítko vyberete novou ikonu skupiny POI.
 / <b>Odebrat</b>	Odstraní upravenou skupinu POI. Lze odstranit jen ty skupiny POI, které jste vytvořili.

Je-li otevřena položka POI pro úpravy:





Tlačítko	Popis
Tlačítko s názvem bodu POI	Klepnutím na toto tlačítko můžete změnit název bodu POI.
Tlačítko s ikonou bodu POI	Klepnutím na toto tlačítko vyberete novou ikonu bodu POI.
	Po klepnutí na toto tlačítko můžete zadat telefonní číslo pro bod POI.
	Po klepnutí na toto tlačítko můžete zadat další informace o bodu POI.
<b>Vymazat</b>	Klepnutím na toto tlačítko můžete vybraný bod POI odstranit.
<b>Změnit skupinu</b>	Klepnutím na toto tlačítko přesunete bod POI do jiné skupiny POI nebo jiné dílčí skupiny.

#### 4.4.6 Správa uložených kritérií vyhledávání



Můžete spravovat seznam uložených kritérií vyhledávání, abyste mohli snadno hledat často hledané typy bodů POI. Klepněte na následující tlačítka:

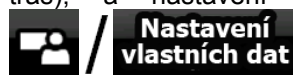





Tlačítko	Popis
Tlačítko s názvem uložených kritérií vyhledávání	Klepnutím můžete přejmenovat uložený dotaz.
	Odstraní zvolenou položku ze seznamu.
 / <b>Smazat vše</b>	Odstraní celý seznam.
 , 	Slouží k přechodu mezi stránkami, které obsahují další položky.
<Přidat nové hledání>	Klepnutím uložíte nové kritérium vyhledávání. Podobně jako u vyhledávání bodu POI vyberte nejdříve referenci hledání a poté vyberte skupinu POI nebo dílčí skupinu, ve které se má hledat.

#### 4.4.7 Nastavení vlastních dat



Můžete spravovat data, která jste uložili (značky, POI, oblíbené položky, historii a protokoly tras), a nastavení systému. Klepněte na následující tlačítka:  ,  ,




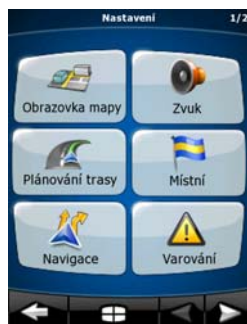
Tlačítko	Popis
Odstranit značky	Na místa na mapě lze vložit značky pomocí tlačítka  <b>Přidat značku</b> v menu Kurzor. Klepnutím na toto tlačítko odstraní všechny značky na mapě.
Zálohovat uživatelská data	Všechna uživatelská data a aktuální nastavení budou uložena na vloženou paměťovou kartu. Vždy je k dispozici jeden soubor zálohy. Pokud provedete další zálohu, předchozí soubor zálohy bude přepsán novými informacemi.
Obnovit uživatelská data	Všechna data a nastavení budou přepsána informacemi uloženými v souboru zálohy. Data a nastavení vytvořená po poslední záloze budou ztracena.
Smazat uživatelská data	Všechna uživatelská data budou odstraněna a obnoví se výchozí nastavení od výrobce.
Resetovat na výchozí nastavení	Bude obnoveno výchozí nastavení všech položek, ale uživatelská data budou zachována.












#### 4.5 Menu Nastavení

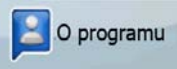

Můžete nastavit program a změnit fungování systému Nav N Go iGO 8. Klepněte na

následující tlačítka:  , .

Menu Nastavení obsahuje dvě stránky dílčích menu. Klepnutím na tlačítko  získáte přístup k dalším možnostem.



Tlačítko	Popis	Reference
 Obrazovka mapy	Můžete upravit vzhled a obsah obrazovky s mapou.	page 75
 Zvuk	Hlasitost zvuků systému Nav N Go iGO 8 lze upravit.	page 76
 Plánování trasy	Tato nastavení určují způsob, jakým budou počítány trasy.	page 76
 Místní	Tato nastavení umožňují nastavit v aplikaci jazyk, jednotky měření, datum a čas a jejich formátování a zvolit požadovaný profil hlasových pokynů.	page 78
 Navigace	Můžete určit, jak bude systém Nav N Go iGO 8 fungovat během navigace.	page 79
 Varování	Pomocí možnosti Bezpečnostní režim můžete povolit různá užitečná upozornění a vypnout funkci dotykové obrazovky v jedoucím vozidle.	page 80
 GPS	Můžete nastavit připojení k přijímači GPS.	page 81
 TMC	Můžete nastavit připojení k přijímači TMC. Pokud je přijímač TMC zapnutý, lze vybrat požadovanou rádiovou stanici pro příjem.	page 81
 Menu	Můžete upravit vzhled a fungování obrazovek s menu.	page 82
 Zařízení	Můžete změnit některá nastavení zařízení pro fungování podsvícení, je-li systém Nav N Go iGO 8 spuštěný.	page 83
 Trasy	Můžete nastavit automatické ukládání protokolu trasy a upravit jeho nastavení.	page 83

Tlačítko	Popis	Reference
	Tato obrazovka neobsahuje žádnou navigační funkci. Poskytuje informace o mapách a licencích navigačního systému.	
	Můžete aktivovat Základní režim. V Základním režimu jsou k dispozici jen některá z předchozích nastavení. Zbytek nastavení je nastaven na hodnoty, které jsou optimální pro typické použití.	page 10

#### 4.5.1 Nastavení obrazovky s mapou

Můžete upravit vzhled a obsah obrazovky s mapou. Klepněte na následující tlačítka:



Tlačítko	Popis
Nastavení 3D	<p>Nastavení 3D určuje, které z dostupných 3D objektů se zobrazí na mapě. Umožňuje také nastavit úroveň detailů 3D dat. K dispozici jsou tyto možnosti:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Význačné prvky: Význačné prvky jsou 3D objekty nebo jednoduché symboly význačných nebo známých objektů. 3D význačné body jsou k dispozici jen ve vybraných městech a zemích.</li> <li>• Mimoúrovňové silnice: Komplexní křižovatky a například nadjezdy nebo podzemní tunely jsou zobrazeny 3D grafikou.</li> <li>• Viditelnost budovy: 3D města jsou města v trojrozměrném zobrazení, které odpovídá skutečné velikosti budov a pozici na mapě. Data budov se zobrazují jen pro centra významných měst v USA a Evropě.</li> <li>• Úroveň podrobného terénu: Data mapy 3D terénu znázorňují změny v terénu a výškové změny, když mapu prohlížíte nebo ji používáte k vytvoření trasy v zobrazení 3D při navigaci.</li> </ul>
Profily barev	Systém Nav N Go iGO 8 umožňuje zobrazit mapu a menu v různých barvách pro den a noc. Vyberte pro každý režim profil barev a určete, zda se má přepínání profilů barev pro den a profilů barev pro noc provádět automaticky nebo ručně.
Výška na 2D mapě	2D mapy mohou zobrazovat i 3D data. Tyto 2D mapy mohou výšku zobrazovat pomocí barev a stínování.
Zobrazit názvy ulic	Názvy ulic a ikony POI mohou během navigace působit na mapě rušivým dojmem. Tímto přepínačem můžete vypnout tyto prvky mapy v době, kdy bude systém Nav N Go iGO 8 sledovat vaši polohu na mapě. Pokud mapu posunete, názvy ulic a ikony POI se znovu zobrazí.
Informace o pruhu	Některé mapy obsahují informace o pruhu, které vám pomohou v

Tlačítko	Popis
	navigaci automobilu před nadcházející křižovatkou. Toto nastavení ukazuje systému Nav N Go iGO 8, zda má zobrazit informace v horní nebo dolní části mapy.

#### 4.5.2 Nastavení zvuku

Hlasitost zvuků systému Nav N Go iGO 8 lze upravit. Klepněte na následující tlačítka:




Tlačítko	Popis
Hlavní hlasitost	Tento přepínač ztlumí a obnoví všechny zvuky zařízení. Poloha regulátoru hlasitosti určuje nastavení hlasitosti. Hlasitost systému Nav N Go iGO 8 je nezávislá na nastavení zařízení. Po vypnutí systému se obnoví výchozí nastavení zařízení.
Hlasitost pokynů	Posuvník nastavuje hlasitost pokynů. Pokud bude zcela vlevo, hlasové pokyny budou zcela potlačeny. Pokud bude zcela vpravo, bude použita hlavní hlasitost.
Tóny tlačítek	Tóny tlačítek poskytují zvukové potvrzení toho, že došlo ke stisknutí hardwarového tlačítka nebo dotykové obrazovky. Tento přepínač zapíná a vypíná tóny tlačítek. Tóny tlačítek se přehrávají na úrovni hlavní hlasitosti.
Dynamická hlasitost	Při jízdě ve vysoké rychlosti může být hluk v autě natolik vysoký, že nebudete schopni jasně rozeznat hlasové pokyny ani jiné zvuky. Pomocí funkce Dynamická hlasitost můžete systém Nav N Go iGO 8 nastavit tak, aby se při překročení rychlosti o určité minimum zesílila hlasitost a při dosažení nastavené maximální rychlosti nastavila hlasitost na maximum.

#### 4.5.3 Možnosti plánování trasy

Tato nastavení určují způsob, jakým budou počítány trasy. Klepněte na následující tlačítka:



Tlačítko	Popis
Vozidlo	Zde můžete nastavit typ vozidla, které budete používat pro navigaci po trase. Některé typy silnic budou v závislosti na tomto nastavení vyloučeny z trasy (například dálnice pro chodce); případně nebudou vzata v úvahu některá omezení (například na vozidla první pomoci se vztahují jen některá omezení).
Typy silnic používané pro plánování trasy	Můžete nastavit, které typy silnic se mají začlenit do trasy nebo vyloučit z trasy. Vyloučení trasy je volitelné. Neznamena to nezbytně úplný zákaz.

Tlačítko	Popis
	Pokud se lze k cíli dostat pouze pomocí některého vyloučeného typu silnice, bude tento typ v nezbytných případech použit. Pokud k tomu dojde, na displeji Informace o trase se zobrazí ikona s varováním a část trasy, která není upřednostňovaná, se na mapě zobrazí v jiné barvě.
Metoda výpočtu trasy	Zde můžete vybrat ze tří různých typů trasy. Metodu určování trasy lze vybrat i při vytváření trasy: Pokud je vybrán cíl, klepněte na tlačítko  <b>Metody navádění</b> v menu Kurzor.
Užít info o dopravní situaci	Pokud jsou přijímány zprávy TMC, toto nastavení přikazuje systému Nav N Go iGO 8, aby byly tyto informace použity při plánování trasy.
Přepočet bez husté dopravy	<p>Toto nastavení určuje, jak bude systém Nav N Go iGO 8 používat přijaté informace TMC při přepočtu trasy:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Automaticky:</b> Pokud bude nutno provést přepočítání trasy (podle přijatých událostí TMC), systém Nav N Go iGO 8 danou trasu automaticky přepočítá.</li> <li>• <b>Ručně:</b> Pokud bude nutno provést přepočítání trasy podle informací z přijatých událostí TMC, systém Nav N Go iGO 8 vás na to upozorní, ale vy se budete moci rozhodnout, zda se má přepočet trasy provést, či nikoli.</li> <li>• <b>Neaktivní:</b> Události TMC budou použity, jen pokud bude trasa přepočítána v situaci, kdy se odchýlíte od trasy.</li> </ul>

### Typy vozidel:

- Auto
- Taxi
- Bus
- Vozidla první pomoci
- Kolo
- Chodec

### Typy silnic používané pro plánování trasy:

Typ	Popis
Dálnice	Pokud máte pomalé auto, nebo táhnete jiný vůz, můžete se chtít vyhnout dálnicím.
Nezpevněné	Systém Nav N Go iGO 8 standardně vyřazuje nezpevněné vozovky: Nezpevněné vozovky mohou být ve špatném stavu a obvykle na nich nelze dosáhnout rychlostního limitu.
Placené silnice	Systém Nav N Go iGO 8 standardně zahrnuje do tras použití placených silnic (silnice s jednorázovým poplatkem pro použití). Pokud placené silnice zakážete, systém Nav N Go iGO 8 naplánuje nejlepší trasu bez placených komunikací.

Typ	Popis
Placené úseky	Placený úsek představuje silnici, na které musíte zakoupit známku, která vám umožňuje používat silnici pro určitou dobu. Tuto možnost můžete povolit nebo zakázat nezávisle na placených silnicích.
Povolení nutné	Pro jízdu po určitých cestách nebo vstup do určitých oblastí můžete potřebovat svolení majitele. Systém Nav N Go iGO 8 tyto cesty standardně vyřazuje z výpočtu trasy.
Trajekty	Systém Nav N Go iGO 8 standardně zahrnuje do plánované trasy trajekty. Mapa však nemusí vždy mít informace o dostupnosti dočasných trajektů. Na trajektech také možná budete muset platit.
Trasa přes hranice	V některých případech může trasa vypočítaná podle vašich předvoleb navigace a předvoleb trasy vést přes jinou zemi. Pokud chcete vždy zůstat v aktuální zemi, tuto možnost vypněte.
Carpool pruhy	Tento ovládací prvek je k dispozici jen při navigaci v USA. Před povolením tohoto typu silnice doporučujeme zkontrolovat, zda můžete používat carpool pruhy.

### Metoda výpočtu trasy:

Volba	Popis
Rychlá	Vypočítá nejrychlejší možnou trasu, pokud můžete na všech cestách jet na hranici rychlostního limitu. Toto nastavení je obvykle nejvhodnější pro rychlé a běžné automobily.
Krátká	Vytvoří trasu s nejkratší celkovou vzdáleností mezi body trasy. Většinou vhodné pro chodce, cyklisty nebo pomalá vozidla.
Ekonomický	Spojuje výhody možností pro výpočet trasy Rychlá a Krátká: Systém Nav N Go iGO 8 vypočítá trasu, jako by počítal rychlou trasu, ale použije jiné silnice, aby snížil spotřebu.
Snadná	Vypočítá trasu, která bude přímější. Při použití této možnosti systém Nav N Go iGO 8 například zvolí dálnici místo řady menších silnic nebo ulic.

#### 4.5.4 Místní nastavení

Tato nastavení umožňují nastavit v aplikaci jazyk, jednotky měření, datum a čas a jejich formátování a zvolit požadovaný profil hlasových pokynů. Klepněte na následující tlačítka:



Tlačítko	Popis
Jazyk programu	Toto tlačítko zobrazuje aktuální jazyk uživatelského rozhraní systému Nav N Go iGO 8. Po klepnutí na tlačítko můžete vybrat nový jazyk ze seznamu dostupných jazyků. Pokud nastavení změníte, aplikace se restartuje. Tuto akci je nutné potvrdit.
Profil hlasu	Toto tlačítko zobrazí aktuální jazyk hlasových pokynů. Po klepnutí na


<b>Tlačítko</b>	<b>Popis</b>
	tlačítko můžete vybrat nový jazyk ze seznamu dostupných jazyků a hlasů. Klepnete-li na položku v seznamu, zazní ukázkový hlasový pokyn. Jakmile vyberete nový jazyk pro řeč, klepněte na tlačítko OK.
Jednotky	Můžete nastavit jednotky vzdálenosti používané programem. V některých jazycích hlasových pokynů nemusí systém Nav N Go iGO 8 podporovat všechny uvedené jednotky. Pokud vyberete měrnou jednotku, která není podporována vybraným jazykem hlasových pokynů, zobrazí se varovné hlášení.
Nastavit formát data a času	Zde můžete nastavit formát data a času. K dispozici jsou různé mezinárodní formáty.
Nastavení času a časového pásma	Umožňuje přístup k nastavení času a časového pásma. Systém Nav N Go iGO 8 opravuje čas zařízení podle vždy přesného času GPS. Systém Nav N Go iGO 8 také umožňuje nastavit časové pásmo podle aktuální polohy GPS.

### Nastavení času a časového pásma:

<b>Tlačítko</b>	<b>Popis</b>
Automatické opravy času podle GPS	Tato funkce slouží k synchronizaci hodin zařízení s velmi přesným časem přijímače GPS.
Použít automatické časové pásmo	Umožňuje synchronizovat časové pásmo hodin zařízení podle časového pásma, které odpovídá aktuální poloze GPS. To může být užitečné při cestování mezi státy.
Nastavit časové pásmo	Můžete nastavit časové pásmo ručně, pokud nechcete časové pásmo synchronizovat automaticky. To umožňuje použít automatickou opravu času a využít pro získání přesného času časová pásma.
Porovnání času GPS a zařízení	Je zobrazen aktuální čas přijímače GPS a čas zařízení. Čas GPS je k dispozici pouze při příjmu signálu GPS. Takto můžete zkontrolovat, zda je nutno provést opravu.

### 4.5.5 Nastavení navigace

Můžete určit, jak bude systém Nav N Go iGO 8 fungovat během navigace. Klepněte na



následující tlačítka:  ,  ,  .

<b>Tlačítko</b>	<b>Popis</b>
Uchovat polohu na vozovce	Tato funkce umožňuje uživatelům opravit chyby polohy GPS zarovnaním polohy vozidla se silniční sítí. Při použití navigace pro chodce je tato funkce automaticky vypnuta, aby systém mohl ukazovat přesnou polohu. Pokud tuto funkci vypnete, vypnete současně také filtrování chyb polohy GPS. Zobrazení polohy na mapě bude potom ovlivněno různými chybami signálu.
Přepočítání mimo trasu	Tento přepínač zapne v systému Nav N Go iGO 8 automatické přepočítání trasy, pokud se od ní odchýlíte. Pokud tuto funkci vypnete, přepočítání trasy bude nutno provést ručně, jinak bude navigace


Tlačítko	Popis
	zastavena, dokud se nevrátíte na původně nastavenou trasu. Nastavení jiného bodu než aktuální polohy GPS pro výchozí bod aktivní trasy tuto funkci vypne.
Obnovit sledování pozice	Pokud mapu během navigace posunete nebo otočíte, tato funkce obnoví zobrazení aktuální polohy GPS a automatické otáčení mapy po určité době nečinnosti.
Automatický přehled	Tato funkce přepne zobrazení mapy do režimu Přehled, pokud bude další událost trasy v určité vzdálenosti. Jedná se o zmenšený 2D pohled umožňující zobrazení okolí trasy. Pro funkci Automatický přehled jsou k dispozici následující ovládací prvky: <ul style="list-style-type: none"> <li>Vzdálenost zatáčky pro režim Přehled: Mapa se zobrazí v režimu Přehled, pokud bude další událost trasy alespoň v takové vzdálenosti, jakou udává tato hodnota.</li> <li>Standardní úroveň přiblížení: Režim Přehled se zobrazí s tímto měřítkem. Měřítko mapy lze v režimu Přehled změnit, ale při příští aktivaci režimu Přehled bude znovu použito toto měřítko.</li> </ul>

#### 4.5.6 Nastavení varování

Pomocí možnosti Bezpečnostní režim můžete povolit různá užitečná upozornění a vypnout

funkci dotykové obrazovky v jedoucím vozidle. Klepněte na následující tlačítka:  , .



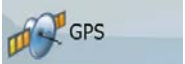


Tlačítko	Popis
Překročení rychlosti!	Mapy mohou obsahovat informace o rychlostních limitech na částech silnic. Systém Nav N Go iGO 8 vás může varovat, jestliže překročíte rychlostní limit. V některých oblastech nemusí být tyto informace dostupné (informujte se u místního prodejce) nebo nemusí zcela odpovídat skutečnosti. Toto nastavení umožňuje funkci varování vypnout či zapnout. Můžete nastavit hodnotu tolerance rychlostního limitu, při které vás systém bude upozorňovat (100 % znamená aktuální rychlostní limit): <ul style="list-style-type: none"> <li>V zastavěných oblastech: ve městech.</li> <li>Jinde: v ostatních oblastech.</li> </ul> Existují dva typy varování. Lze je zapínat a vypínat nezávisle na sobě: <ul style="list-style-type: none"> <li>Zvukové varování: Pomocí vybraného profilu hlasových pokynů se přehraje hlasová zpráva.</li> <li>Vizuální varování: V rohu mapy se zobrazí symbol s rychlostním limitem (například: ).</li> </ul>
Rychlostní kamera – varování	Tato funkce vás upozorní na to, že se blížíte k rychlostní kameře. Ověřte, zda je použití této funkce v místě použití legální. Máte následující možnosti:






Tlačítko	Popis
	<ul style="list-style-type: none"> <li>Zvukové varování: V blízkosti kamery může zaznít signál, případně můžete být zvukem upozorněni na překročení rychlostního limitu, když se budete blížit ke kameře.</li> <li>Vizuální varování: Na obrazovce s mapou se zobrazí typ kamery a kontrolovaný rychlostní limit, jestliže se budete blížit k jedné z těchto kamer.</li> </ul>
Upozornit na vysokou rychlost v režimu Chodec	Toto upozornění povolte, chcete-li být upozorněni na vysokou rychlost v režimu pro chodce. Budete dotázáni, zda chcete aktivovat režim navigace v automobilu. V tomto režimu pak nebudete naváděni například do jednosměrných ulic a jiných míst, kam smí pouze chodci.
Bezpečnostní režim	Bezpečnostní režim vypne při rychlosti nad 10 km/h dotykový displej, abyste se mohli věnovat jen řízení. Během řízení nebudete moci nastavit nový cíl ani změnit nastavení. Bude dostupný jediný ovládací prvek obrazovky, a to speciální tah, který znovu aktivuje obrazovku s mapou.

#### 4.5.7 Nastavení GPS

Můžete nastavit připojení k přijímači GPS. Klepněte na následující tlačítka:  ,  , .

Tlačítko	Popis
Přijímač GPS	První řádek na displeji informuje o stavu připojení přijímače GPS. Připojení přijímače GPS k systému Nav N Go iGO 8 probíhá automaticky, takže za normálních okolností nebudete tuto obrazovku nastavení potřebovat.
GPS povoleno	Zapíná a vypíná připojení k přijímači GPS. Vypnutí přijímače GPS může být užitečné pro použití v interiérech nebo pro předváděcí účely.
Port	Tento port je určený ke komunikaci mezi přijímačem GPS a aplikací.
Frekvence	Komunikační rychlost mezi přijímačem GPS a aplikací.
Zjistit automaticky	Klepnutím na toto tlačítko umožníte systému Nav N Go iGO 8 najít a připojit se k přijímači GPS.


#### 4.5.8 Nastavení TMC

Můžete nastavit připojení k přijímači TMC. Pokud je přijímač TMC zapnutý, lze vybrat požadovanou rádiovou stanici pro příjem. Klepněte na následující tlačítka:  ,  , .

Pokud k systému Nav N Go iGO 8 není připojen žádný přijímač TMC, můžete použít následující možnosti:

<b>Tlačítko</b>	<b>Popis</b>
Nenalezeno TMC!	První řádek na displeji informuje o stavu připojení přijímače GPS. Připojení přijímače TMC k systému Nav N Go iGO 8 probíhá automaticky, takže za normálních okolností nebudete tuto obrazovku nastavení potřebovat.
Protokol	Tento protokol je určený ke komunikaci mezi přijímačem TMC a aplikací.
Port	Tento port je určený ke komunikaci mezi přijímačem TMC a aplikací.
Frekvence	Rychlost komunikace mezi přijímačem TMC a aplikací.
Zjistit automaticky	Klepnutím na toto tlačítko umožníte systému Nav N Go iGO 8 najít a připojit se k přijímači TMC.

Je-li přijímač TMC již připojen, obsah obrazovky se bude lišit:

<b>Tlačítko</b>	<b>Popis</b>
Automatické ladění	Pokud je funkce automatického ladění aktivní, ladicí modul systému Nav N Go iGO 8 prohledá rádiové pásmo FM CCIR a bude hledat signál TMC. První stanice s daty TMC bude použita automaticky. Pokud nebude k dispozici žádný signál TMC, ladicí modul bude hledat. Chcete-li nastavit rádiovou stanici ručně, vypněte funkci automatického ladění.
	Pokud je funkce automatického ladění vypnuta, pomocí těchto tlačítek můžete vyhledat požadovanou rádiovou stanici ručně.
Blokovat tuto stanici	Tímto tlačítkem přidáte aktuálně přijímanou rádiovou stanici FM na seznam výjimek. Systém Nav N Go iGO 8 při hledání stanic tuto stanici vynechá.
Zobrazit blokované stanice	Toto tlačítko otevře seznam dříve vyloučených rádiových stanic. Můžete znovu povolit vybrané nebo všechny vyloučené stanice.

#### 4.5.9 Nastavení menu




Můžete upravit vzhled a fungování obrazovek s menu. Klepněte na následující tlačítka:



<b>Tlačítko</b>	<b>Popis</b>
Animace	Slouží k povolení a zakázání animací menu. Pokud jsou animace zapnuty, tlačítka na obrazovkách menu a klávesnice budou zobrazena s animacemi.
Pozadí	Zde můžete vybrat obrázek, který bude použit na pozadí menu.
Vzhled	Pomocí seznamu dostupných vzhledů můžete nastavit grafickou podobu rozhraní systému Nav N Go iGO 8.

#### 4.5.10 Nastavení zařízení

Můžete změnit některá nastavení zařízení pro ovládání podsvícení v době, kdy je spuštěn

system Nav N Go iGO 8. Klepněte na následující tlačítka:  ,  , .

Tlačítko	Popis
Řízení spotřeby	Slouží k nastavení funkce podsvícení v případě, že se po určitou dobu nebudete dotýkat obrazovky. Máte následující možnosti: <ul style="list-style-type: none"> <li>• Zapnuté podsvícení: Obrazovka bude neustále podsvícená.</li> <li>• Užij nastavení zařízení: V systému Nav N Go iGO 8 bude použito nastavení podsvícení zařízení.</li> <li>• Smart: Bude-li systém napájen z baterie, funkce Úsporný režim rozsvítí obrazovku, pouze pokud stisknete tlačítko nebo klepnete na obrazovku nebo pokud pro vás budou k dispozici nějaké informace. Po uplynutí několika sekund se úroveň podsvícení sníží a po několika dalších sekundách se podsvícení vypne. Tato funkce prodlužuje životnost baterie.</li> </ul>
Intenzita podsvícení ve dne	Úroveň podsvícení lze nastavit pro používání ve dne.
Intenzita podsvícení v – noci	Úroveň podsvícení lze nastavit pro používání v noci.
Autorun povolen	Můžete nastavit zařízení PDA tak, aby automaticky spouštělo systém Nav N Go iGO 8 při vložení paměťové karty.
Orientace obrazovky	Můžete změnit orientaci obrazovky při spuštění systému Nav N Go iGO 8. Orientace obrazovky může odpovídat orientaci dat zařízení PDA. Také můžete nastavit vlastní orientaci, která nebude závislá na nastavení zařízení PDA.

#### 4.5.11 Nastavení protokolu trasy

Můžete nastavit automatické ukládání protokolu trasy a upřesnit jeho nastavení. Klepněte na

následující tlačítka:  ,  , .

Tlačítko	Popis
Aktualizovat čas	Určuje, jak často budou body trasy ukládány. Informace o poloze jsou standardně získávány ze systému GPS každou sekundu. Jestliže nepotřebujete takto podrobný protokol, tuto hodnotu můžete zvýšit, a tím ušetřit místo pro protokol trasy.
Aktivovat automatické ukládání	Pokud povolíte automatické ukládání, ukládání protokolu trasy nemusíte ručně zapínat a vypínat. Systém Nav N Go iGO 8 automaticky spustí nahrávání protokolu trasy, jakmile bude k dispozici poloha GPS.
Velikost DB protokolu trasy	Ukazuje, kolik paměti se používá k automatickému ukládání protokolů tras.
Max. velikost protokolu trasy	Můžete nastavit maximální velikost databáze pro automaticky ukládané protokoly trasy. Po dosažení nastaveného limitu bude odstraněn nejstarší protokol trasy.
Vytvořit log	Nezávisle na normálním protokolu trasy můžete systém Nav N Go iGO 8

<b>Tlačítko</b>	<b>Popis</b>
NMEA/SIRF	nastavit tak, aby nahrával GPS data přijatá z GPS zařízení. Tyto protokoly jsou ukládány v samostatných textových souborech na paměťové kartě a nemohou být zobrazeny nebo přehrávány v systému Nav N Go iGO 8.

## 5 Přehled termínů

### Přijem GPS v 2D/3D režimu

Přijímač GPS využívá satelitních signálů k výpočtu vaší polohy a k výpočtu trojrozměrného údaje o poloze (včetně nadmořské výšky) potřebuje signál minimálně ze čtyř satelitů. Protože se satelity pohybují a signály mohou být blokovány objekty, může se stát, že zařízení GPS nedokáže zajistit čtyři signály. Jsou-li dostupné tři satelity, přijímač může vypočítat polohu GPS v horizontální rovině, ale přesnost bude nižší a zařízení GPS nebude poskytovat data o nadmořské výšce. Bude k dispozici pouze tzv. 2D příjem.

### Aktivní trasa

Aktuálně navigovaná trasa. V systému Nav N Go iGO 8 můžete ukládat a načítat trasy, ale v určitou chvíli může být aktivní nejvýše jedna trasa a tato trasa bude aktivní, dokud ji neodstraníte, nedojedete do cíle nebo dokud systém Nav N Go iGO 8 neukončíte. Viz také: Trasa.

### Centrum města

Centrum města není geometrický střed sídla, ale bod na mapě, který byl zvolen tvůrci mapy. V menších městech a vesnicích je to většinou nejdůležitější křižovatka; ve velkých městech jedna z důležitých křižovatek.

### Přesnost GPS

Na odchylku mezi skutečnou polohou a polohou uváděnou zařízením GPS má vliv několik faktorů. Například na přesnost vypočítané pozice má různý vliv zpoždění signálu v ionosféře a odražející objekty v blízkosti zařízení GPS.

### Mapa

Systém Nav N Go iGO 8 pracuje s digitálními mapami, které nejsou jen počítačovou verzí tradičních tištěných map. Ve 2D režimu digitální mapy se zobrazují ulice a silnice podobně jako na běžné tištěné mapě a nadmořská výška je znázorněna barvami. Ve 3D režimu vidíte výškové rozdíly, například údolí a hory, nadúrovňové silnice a ve vybraných městech jsou zobrazeny také 3D význačné body a 3D budovy.

Digitální mapy umožňují interaktivní použití: Můžete je zvětšit a zmenšit (zvýšit nebo snížit měřítko), naklonit je nahoru a dolů nebo je otáčet doleva či doprava. V navigaci založené na signálu GPS usnadňují digitální mapy plánování trasy.

### Orientace mapy Sever nahoře

V režimu Sever nahoře se mapa otáčí tak, že její horní část vždy směřuje k severu. Taková je orientace v režimu Mapa 2D a v režimu Přehled. Viz také: Orientace mapy Sledování trasy.

## **Režim Přehled**

Systém Nav N Go iGO 8 lze nastavit tak, aby se automaticky přepínal do režimu Přehled, pokud je další událost trasy vzdálená. V režimu Přehled se mapa zobrazuje v režimu 2D, ale zmenšená podle předem definovaného měřítká. Když se přiblížíte k další události trasy, předchozí zobrazení mapy 2D nebo 3D se automaticky vrátí zpět.

## **Trasa**

Řada cílů, kterých je postupně dosaženo. Jednoduchá trasa obsahuje jeden výchozí bod a pouze jeden cíl. Trasy s více body mohou obsahovat jeden a více průjezdních bodů (dílčích cílů). Poslední bod trasy je cílem a trasa je rozdělena do různých úseků (od jednoho cíle k dalšímu).

## **Schéma**

Systém Nav N Go iGO 8 obsahuje rozdílná schémata barev mapy pro použití v režimu pro den a noc. Schémata jsou přizpůsobená nastavení grafického zobrazení mapy a mohou mít různé barvy pro ulice, bloky nebo vodní plochy v 2D a 3D režimech a v 3D režimu zobrazují stíny různými způsoby.

Vždy je vybrané jedno denní a jedno noční schéma. Systém Nav N Go iGO 8 je používá při přechodu ze dne na noc a naopak.

## **Orientace mapy Sledování trasy**

V režimu Sledování trasy se mapa otáčí tak, že její horní část vždy směřuje k aktuálnímu směru jízdy. Toto je výchozí orientace pro režim Mapa 3D. Viz také: Orientace mapy Sever nahore.

## **Rychlostní kamery**

Zvláštní typ bodu POI pro rychlostní kamery a kamery sledující křižovatky. Jsou k dispozici různé zdroje dat a také můžete označit polohu rychlostní kamery na mapě.

Systém Nav N Go iGO 8 můžete nastavit tak, aby vás na tyto kamery upozornil.

## 6 Licenční ujednání

### 1 Smluvní strany

#### 1.1 Smluvní strany této smlouvy jsou na jedné straně:

Nav N Go Kft. (23 Bérc utca, H-1016 Budapest, Hungary; maďarské reg. číslo: 01-09-891838) jako Poskytovatel licence

a

oprávněný uživatel (podle bodu 2) předmětu této smlouvy (podle bodu 4), dále pouze Uživatel (společně pak dále Smluvní strany).

### 2 Vznik smlouvy

2.1 Smluvní strany si jsou vědomy toho, že tato smlouva vzniká implicitním jednáním stran bez jejich podpisu.

2.2 Uživatel souhlasí s tím, že jakékoli použití softwarového produktu tvořícího předmět této Smlouvy (4. bod), instalace na počítač či jiné zařízení, montáž takového hardwaru do vozidla a stisknutí tlačítka odkazujícího na přijetí Smlouvy, které se objeví během instalace nebo použití softwaru (dále jako: Uživatelská činnost), po jeho právním nabytí budou považovány za jednání naznačující úmysl přijetí smlouvy mezi Uživatelem a Poskytovatelem licence.

2.3 Tato Smlouva žádným způsobem neopravňuje k užívání osobu, která nabyla tento Software nelegálním způsobem, používá ho, instaluje ho do počítače, hardwaru, instaluje ho do vozidla anebo jej používá jakýmkoliv jiným způsobem.

2.4 Licenční smlouva koncového uživatele vznikla mezi Smluvními stranami s podmínkami, které jsou obsaženy v této Smlouvě.

2.5 Doba začátku platnosti této Smlouvy je doba první vykonané Uživatelské činnosti (nadále pouze začátek používání).

### 3 Aplikované právo

3.1 V otázkách, které nepokrývá tato Smlouva, je směrodatný zákon Maďarské republiky se zvláštním zřetelem na zákon č. 4 z roku 1959 Občanského zákoníku (Ptk.) a zákon č. 76 z roku 1999 o autorských právech (Szjt.).

3.2 Tato smlouva je vydána v češtině a v maďarštině. V případě neshod bude rozhodovat maďarský text.

### 4 Předmět smlouvy

4.1 Předmětem této Smlouvy je výrobek navigačního softwaru Poskytovatele licence (nadále pouze Softwarový produkt).

4.2 Softwarový produkt zahrnuje funkční počítačový program, celou jeho dokumentaci a dále mapovou databázi, která k němu patří.

4.3 Za část Softwarového produktu je považováno jeho zobrazení v jakémkoliv formě, jeho uložení a kódování, včetně tištěného, elektronického anebo grafického zobrazení, uložení, zdrojového nebo cílového kódu Softwarového produktu nebo všechny předem neurčené formy zobrazení, uložení nebo kódování na jakémkoli médiu.

4.4 Opravy chyb, doplňky a také aktualizace ze strany Uživatele podle bodu 2 po vzniku této Smlouvy budou považovány za součást Softwarového produktu.

### 5 Vlastník autorského práva

5.1 Výlučným vlastníkem autorského práva na Softwarový produkt je Poskytovatel licence, pokud neexistuje jiné smluvní nebo právní nařízení.

5.2 Autorská práva se týkají celkového Softwarového produktu a jeho jednotlivých částí.

5.3 Vlastníci autorského práva na databázi map, která tvoří součást Softwaru, jsou definováni v Příloze této Smlouvy nebo jsou uvedeni v bodě menu funkčního počítačového programu „About/Map“ („Vizitka/Mapa“) jako třetí fyzické nebo právnické osoby (dále jen: Oprávněný vlastník databáze). Poskytovatel licence tímto prohlašuje, že disponuje příslušným oprávněním k použití a zastoupení od Oprávněného vlastníka databáze k využívání databáze map podle této Smlouvy a k předání na další používání.

5.4 Podle vzniku této smlouvy a jejího plnění zastupuje Poskytovatel licence Oprávněného vlastníka databáze ve vztahu k Uživateli.

5.5 Uzavřením této Smlouvy si Poskytovatel licence zachovává všechna práva na tento softwarový výrobek kromě těch, ke kterým je Uživatel výslovně oprávněn zákony nebo v souladu s touto Smlouvou.

## 6 Práva uživatele

6.1 Uživatel má právo nainstalovat Softwarový produkt současně pouze na jedno hardwarové zařízení (stolní počítač, kapesní počítač, přenosný počítač, navigační zařízení) a provozovat a používat jej na takovém zařízení v jednom exempláři.

6.2 Uživatel má právo pořídit jednu zálohovací kopii tohoto Softwarového produktu. Pokud však bude Softwarový produkt funkční po instalaci i bez původního datového nosiče, kopie uložená na původním datovém nosiči bude považována za záložní kopii. Ve všech jiných případech má uživatel právo používat záložní kopii pouze tehdy, když je jeho původní exemplář Softwarového produktu z hlediska určení a práva prokazatelně a bezpochyby nepoužitelný.

## 7 Omezení užívání

### 7.1 Uživatel nemá právo

7.1.1 duplikovat Softwarový produkt (vytvořit z něj kopii);

7.1.2 pronajímat softwarový produkt, půjčovat ho za poplatek, distribuovat jej, předat jej třetí osobě za protihodnotu anebo zdarma;

7.1.3 přeložit Softwarový produkt (včetně přeložení do jiného programovacího jazyka);

7.1.4 dekompileovat Softwarový produkt;

7.1.5 částečně nebo celkově upravovat Softwarový produkt, přepracovat jej, rozdělit na části, spojit s jiným produktem anebo integrovat do jiného produktu, používat v jiném produktu ani s cílem zajistit fungování s jiným produktem;

7.1.6 získat údaje z databáze map nacházející se v Softwarovém produktu kromě používání počítačového programu, obnovit databázi, částečně nebo celkově využít databázi map, respektive skupinu uloženou v ní, kopírovat ji, modifikovat ji, doplnit ji, přepracovat ji, spojit ji s jiným produktem anebo ji integrovat do jiného produktu ani usilovat o fungování s jiným produktem;

## 8 Vyloučení záruky, omezení odpovědnosti

8.1 Poskytovatel licence tímto informuje Uživatele, že sice vytvořil Softwarový produkt s největší starostlivostí, avšak se zřetelem na charakter softwaru a technická omezení Poskytovatel licence nenese odpovědnost za chyby Softwarového produktu, respektive Poskytovatel licence nenese takový smluvní závazek, ve smyslu kterého má být Softwarový produkt nabytý Uživatelem zcela bezchybný.

8.2 Poskytovatel licence nezaručuje, že Softwarový produkt je vhodný pro jiný účel, než je určeno Poskytovatelem licence anebo Uživatelem, dále nezaručuje, že Softwarový produkt funguje s jakýmkoliv jiným systémem, přístrojem anebo produktem (např. softwarem nebo hardwarem).

8.3 Poskytovatel licence nenese odpovědnost za škody, které vzniknou chybou Softwarového produktu (včetně chyb počítačového programu, dokumentace a databáze map).

8.4 Poskytovatel licence nenese odpovědnost za takové škody, které vzniknou důsledkem nevhodného použití Softwarového produktu pro určitý účel, anebo chyby při použití s jiným systémem, přístrojem anebo produktem (např. software nebo hardware).

8.5 Poskytovatel licence touto smlouvou důrazně upozorňuje Uživatele na to, že v případě používání Softwarového produktu v jakémkoli dopravním prostředku je výhradní odpovědností Uživatele dodržovat pravidla dopravní bezpečnosti a silničního provozu (například používat povinné anebo rozumné a účelné aplikování bezpečnostních opatření, vhodná a v daném případě předpokládaná pozornost při používání Softwarového produktu). Poskytovatel licence nenese odpovědnost za škody vzniklé v souvislosti s použitím Softwarového produktu za jízdy.



8.6 Informace uvedené výše v části 8 bere Uživatel výslovně na vědomí vznikem této Smlouvy.

## 9 Důsledky porušení

9.1 Poskytovatel licence informuje Uživatele, že na základě nařízení zákona o autorském právu bude v případě porušení autorských práv Poskytovatel licence postupovat následovně:

9.1.1 může požadovat, aby soud potvrdil porušení práva;

9.1.2 může požadovat zastavení porušování práva a zamezení porušovateli práva, aby právo dále porušoval;

9.1.3 může požadovat, aby porušovatel práva dal přiměřenou kompenzaci (i veřejnou cestou, na náklady porušovatele práva);

9.1.4 může požadovat náhradu obohacení, kterého bylo dosaženo porušením práva;

9.1.5 může požadovat zastavení nepříznivé situace, respektive obnovení situace před porušením práva, na náklady porušovatele práva, respektive likvidaci prostředku anebo látky použité k porušení práva, dále likvidaci věci, která vznikla prostřednictvím porušení práva;

9.1.6 může požadovat náhradu škody.

9.2 Dále Poskytovatel licence informuje Uživatele, že ve smyslu zákona č. 4 z roku 1978 Trestního zákoníku Maďarska je porušení autorských práv a porušení práv, které s ním souvisejí, trestný čin, který je v základním případě trestán odnětím svobody až do dvou let, v odůvodněném případě je pak trestán odnětím svobody až do osmi let.

9.3 Právní spory vyplývající z této Smlouvy budou strany (podle hraniční hodnoty a právního titulu) řešit u Ústředního obvodního soudu v Budapešti (Pesti Központi Kerületi Bíróság) nebo u Soudu hlavního města Budapešti (Fővárosi Bíróság).